Reboot: Countdown to chaos

Bomberman World

Quake

1080° Snowboarding

Need For Speed 3

SEÇÃO DE PC

GAME-X

TRAMA

TEKKEN 3
Todos os segredos pra cair na pancadaria

GRAN TURISMO
Como vencer e comprar os melhores carros

Noticias Quentes, Dicas Infernais, Recordes Nacionais e Golpes Animais

196 códigos
Pro Action Replay & GameShark

WWW.GAME-X.COM.BR

GAME-X • ANO 2 • Nº 22 • R$ 3,50

KLONOA
Detone todos os chefões da aventura!

Complete sua X-coleção

GXE1☐

GXE2☐

GXE3☐

GXE4☐

GXE5☐

GXE6☐

GXE7☐

GXE8☐

GXE9☐

GXE10☐

GXPS1☐

A REVISTA QUE DETONA!

X é do KCT!

- ***A 1ª revista de games com site do Brasil***
- ***A revista que mais dá dicas em todo o mundo***
- ***Toneladas de golpes especiais***
- ***Recordes dos leitores***
- ***Ranking dos melhores jogos***

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

ESPECIAL GAME-X ..... ***3,00 cada***

GXE1☐ GXE2☐ GXE3☐ GXE4☐ GXE5☐
GXE6☐ GXE7☐ GXE8☐ GXE9☐ GXE10☐

Revista PÔSTER GAME-X ..... ***1,99 cada***

GXPS1☐

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

Index

4 . Dr. Xurros
5 . Ranking
6 . Cartas
7 . Classificados
8 . X-Traço
10 . GameXPress
18 . Klonoa - Door to Phantomile
22 . Gran Turismo
24 . Quake
25 . Reboot
26 . 1080º Snowboarding
27 . Bust a Move - Dance
28 . Bomberman World
29 . Need For Speed 3
30 . X-Fight - Mortal Kombat 4
32 . Joint Strike Fighter
. Nanico - O Macaco Travesso
. Nilo e os Mistérios do Egito
. BigJob
. Exterminador Ecológico

TEKKEN 3

20. Todos os personagens secretos e muita pancadaria na nova versão desse jogão!

XFLASH

14 . Aero Gauge
. Courier Crisis
15 . Diablo
. Excalibur 2555 A.D.
16 . NBA ShootOut 98
. Punky Skunk
17 . Tecmo Stackers
. Tennis Arena

42. Dicas do Capitão Ninja

34 XDICAS

1080° Snowboarding (Nintendo64) 34
Bust-A-Move 3 (Saturn) 35
Bust-A-Move: Dance & Rhythm Action (PlayStation) 34
Christmas Nights (Saturn) 35
Courier Crisis (PlayStation) 35
Courier Crisis (Saturn) 35
Critical Depth 39
D-Xhird (Saturn) 35
Enemy Zero (Saturn) 35
GoldenEye 007 (Nintendo64) 35
Grand Theft Auto (PlayStation) 35
Hexen II (PC) 35
Lode Runner: The Legend Returns 39
Madden NFL 98 (Saturn) 35
Open Ice (PlayStation) 37
Power Move Pro Wrestling 39
Quake (Nintendo64) 37
Quake (Saturn) 37
Red Asphalt (PlayStation) 37
R-Types (PlayStation) 37
Star Fox 64 39
Street Fighter Collection (PlayStation) 37
Street Fighter Collection (Saturn) 38
Super Puzzle Fighter II Turbo (PlayStation) 39
Wave Race 64 (Nintendo64) 37
WCW Nitro (PlayStation) 35
Wild Arms (PlayStation) 39
World Series Baseball '98 (Saturn) 35
Yoshi's Story (Nintendo64) 38

40 Pro ACTION REPLAY GameShark

Aerofighters Assault / *Sonic Wings (Nintendo64) .. 41
Cruis'n USA (Nintendo64) 41
Epidemic (PlayStation) 40
Excalibur 2555 (PlayStation) 40
Felony 11-79 / *Runabout (PlayStation) 40
FIFA 96 (PlayStation) 40
FIFA: Road To World Cup 98 (PlayStation) 40
Fighting Force (PlayStation) 40
Gex: Enter The Gecko (PlayStation) 40
Herc's Adventures (PlayStation) 40
Hexen (PlayStation) 40
NBA Action (Saturn) 40
NBA In The Zone 98 (Nintendo64) 41
NBA Jam Extreme (Saturn) 40
NBA Jam: Tournament Edition (Saturn) 40
NBA Live 97 (Saturn) 40
NFL 97 (Saturn) 40
NFL Quarterback Club (Saturn) 40
Norse By Norsewest (Saturn) 40
Pandemonium (Saturn) 40
Panzer Dragoon II: Zwei (Saturn) 40
Primal Rage (Saturn) 41
Quake (Nintendo64) 41
Rampage: World Tour (Nintendo64) 41
Robotron (Nintendo64) 41
Snowboard Kids (Nintendo64) 41
Wave Race 64 (Nintendo64) 41
WCW vs. NWO: World Tour (Nintendo64) 41

Dr. Xurros

Energia e poder pra galera da X!

Chibata é a lei! Meus escravos já estavam em decomposição... mas aí a Nataxa Croft veio toda gostosa pedindo pra eu ajudá-los e, sabe como é... a carne é fraca... acabei descolando uns códigos de GameShark pra fortalecer TODOS. Agora, renovados e mais fortes que nunca, meus escravos podem trabalhar MUITO mais e, além das chibatadas, posso usar serras elétricas, machados e outros 'brinquedos'.

Arrasando, a X descolou X-tratégias pra arrebentar os chefões de Klonoa: Door To Phantomile; vencer as corridas Gran Turismo: The Real Driving Simulator... incrível; e ainda TODOS os truques de Tekken 3, porque a porrada é sempre legal!

É, gente! Acontece que a X também traz as melhores avaliações dos jogos e detona 1080° Snowboarding, Need For Speed 3: Hot Pursuit, Quake, Bust-A-Move: Dance & Rhythm Action, Bomberman World, Reboot: Countdown To Chaos... além de vários jogos espertos no X-Flash!

... e as X-maluquices continuam nas notícias do 'GameXPress'; respostas aos problemas da galera nas 'Cartas'; negócios entre a leitores nos 'Classificados'; artistas do 'X-Traço'; recordes nacionais no 'Ranking'; truques no 'X-Dicas'; senhas pra GameShark nos 'Códigos Especiais'; pancadaria animal no 'X-Fight'; e nas atrapalhadas 'Dicas do Capitão Ninja'.

X-APROVADO (NAVE / 2D)

Megamania	Atari 2600
Galaxian	Arcade
R-Type	MasterSystem
Gradius	Nintendo
After Burner II	Arcade
U.N. Squadron - "Area 88"	SuperNES
Demon Attack	Atari 2600
Thunder Force II	Mega Drive
1942	Arcade
Axelay	SuperNES

Jogos Inesquecíveis segundo a GAME-X

TOP TEN (EUA)

Winter Heat	Saturn
Resident Evil 2	PlayStation
Gex: Enter The Gecko	PlayStation
Point Blanck	PlayStation
Tactics Ogre	PlayStation
Mystical Ninja	Nintendo64
Final Fantasy Tactics	PlayStation
Snowboard Kids	Nintendo64
GoldenEye 007	Nintendo64
Street Fighter Collection	PlayStation

Os melhores de Abril / 98

TOP TEN (JAPÃO)

Sentimental Grafitti	Saturn
Gran Turismo	PlayStation
Tomb Raider II	PlayStation
Chocobo's Mysterious Dungeon	PlayStation
Street	Saturn
Formula 1 97	PlayStation
Pocket Monsters	GameBoy
Tales Of Destiny	PlayStation
Train De GO!	PlayStation
Momotarou Dentetsu 7	PlayStation

Jogos mais vendidos em Janeiro / 98

TRAMA

DIRETORES
Ruy Pereira
Ethel Santaella

GAME·X

REDAÇÃO
Editor Executivo
Darius Roos
Projeto Gráfico e Direção de Arte
Darius Roos
Dawis Roos
Ilustração
Eduardo Mendes
Júlio César Nogueira
Diagramação
Dawis Roos
Produtor Gráfico
Álvaro Corrêa
Assistente de Produção
Íris Viana
Mauricélio F. Paiva
Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Rafael de Agostini Ferreira
Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Evandro do Nascimento
Agradecimentos
Clezia Martins Gomes
Marcelo Barbosa
Rosa Arrais

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Diretor
Ruy Pereira

ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: (011) 887 5408
Coordenadora
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)
é uma publicação mensal
da Trama Editorial Ltda.
Administração, Redação,
Assinaturas e Publicidade:
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383
04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 885-8879
Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES
GAME-X - Videogames e PC
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, *você e seu filho* - Feminina
GRAVIDEZ *Passo a Passo* - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Trama na Internet: e-mail
tramaeditorial@guitarplayer.com.br

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Nilson Cardoso

RANKING

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
1080º Snowboarding	Nintendo64	Contest: 86.036	Super Batata Games	1
1080º Snowboarding	Nintendo64	Crystal Lake: 1'05"30	Super Batata Games	1
Ace Combat 2	PlayStation	T / Todas as Medalhas	Vantuir Baltt Ferreira	1
AeroFighters	PlayStation	Time Trial: 1'30"52	Equipe Metroid	2
Alien Trilogy	PlayStation/Saturn	T	Os Depravados	1
Animaniacs	SuperNES	T / 24 'Scenes'	Equipe Power Games	1
Area 51	Arcade/PlayStation/Saturn	9.999.999	Arsenal Games	3
Arrow Flash	MegaDrive	T / 822.230	Equipe Power Games	1
Automobile Lamborghini	Nintendo64	Arcade Basic: 6'19"42	Equipe Metroid	2
Ayrton Senna's Kart Duel	PlayStation	OOI Matsuda - Best Lap: 0'21"25	Equipe Metroid	2
Blast Corps	Nintendo64	30 ★ / 57 Platina / 21 Ouro	Equipe Metroid	3
Castlevania: Symphony	PlayStation	T / 200,6%	Equipe Metroid	2
Chameleon Twist	Nintendo64	Jungle Land: 02'29	Equipe Metroid	2
Comix Zone	MegaDrive	2.996.750	Jackson L. Santos	3
Cool Boarders 1	PlayStation	Best Time: 1'07"089	Equipe Droids	1
Cool Boarders 2	PlayStation	Best Time: 1'20"784	Equipe Metroid	2
Crash Bandicoot 2	PlayStation	T / 144%	Equipe Perfect	3
Cruis'n USA	Arcade/Nintendo64	Coast-To-Coast: 18'57"68	Equipe Metroid	2
Darkstalkers	Arcade/PlayStation/Saturn	1.792.800	Vantuir Baltt Ferreira	1
Daytona USA	Arcade/Saturn	Best Lap: 0'16"03	Fernando H. M. de Lima	1
Daytona USA	Arcade/Saturn	Total: 2'16"32	Seguidores do Dr. Xurros	3
Daytona USA: CCE	Arcade/Saturn	Best Lap: 0'15"38	Os Depravados	1
Daytona USA: CCE	Arcade/Saturn	Total: 2'07"27	Os Depravados	1
Dead or Alive	Arcade/PlayStation/Saturn	T / 01'10"43	Super Batata Games	1
Destruction Derby 2	PlayStation	Total: 01'22"95	Renato Luis	2
Diddy Kong Racing	Nintendo64	47 Balões Prateados	Super Batata Games	3
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Ancient Lake - Best Lap: 00'16"15	Bill	1
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Ancient Lake - Total: 00'50"88	Equipe Power Games	1
Die Hard Arcade	Arcade/Saturn	T / 0'15"54 / 10 Coins	Super Batata Games	1
Die Hard Trilogy	PlayStation/Saturn	150.192.423	Equipe Perfect	3
Donkey Kong Country 1	SuperNES	101% / 0:52'	Equipe Metroid	2
Donkey Kong Country 2	SuperNES	102% / 1:29'	Equipe Metroid	2
Donkey Kong Country 3	SuperNES	105% / 1:46'	Equipe Metroid	3
Einhänder	PlayStation	298.126.560	Super Batata Games	2
Extreme-G	Nintendo64	Best Lap: 00'34"16	Equipe Metroid	2
Extreme-G	Nintendo64	Shot-Em-Up: 42	Equipe Metroid	2
F1 Pole Position 64	Nintendo64	Interlagos - Best Lap: 0'55"72	Equipe Metroid	2
Fatal Fury: Real Bout	NeoGeo/PlayStation/Saturn	10.048.090	Equipe Metroid	6
Fatal Fury: Real Bout	PlayStation	Survival: 207	Hugo Rafael S. Pompiani	1
Fighting Force	PlayStation/Saturn	654.000	Vantuir Baltt Ferreira	1
Final Fantasy 7	PlayStation	T	Equipe Droid's	3
Final Fight 3	SuperNES	T / 3.417.650	Jackson L. Santos	3
Formula 1	PlayStation	Interlagos - Best Lap: 1'10"732	Equipe Metroid	2
Formula 1	PlayStation	Time Attack: 0'48"073	Lajota	3
Formula 1: CE	PlayStation	Interlagos - Best Lap: 1'02"727	Equipe Metroid	2
F-Zero	SuperNES	Mute City - Best Lap: 0'21"35	Super Batata Games	2
F-Zero	SuperNES	Mute City - Total: 1'53"16	Super Batata Games	2
GoldenEye 007	Nintendo64	T / Todos os 'Cheats'	Equipe Pinos	1
Gran Turismo	PlayStation	High Speed Ring - Total: 2'07"672	Renato Luis	2
Gran Turismo	PlayStation	High Speed Ring - Best Lap: 0'59"829	Renato Luis	2
Grand Tour Racing 98	PlayStation	Time Trial: 1'25"00	Equipe Metroid	2
Havoc	MegaDrive	9.999.900	Equipe Droid's	3
Indiana Jones: GA	SuperNES	2.720.400	Equipe Droid's	3
Indy 500	PlayStation	Best Lap: 0:34:43	Marco Aurélio A. da Silva	1
Indy 500	PlayStation	Total: 2:24:13	Marco Aurélio A. da Silva	1
International Soccer 64	Nintendo64	Best Scorer: 108 Gols	Squadrão Visão Games	1
International Soccer 64	Nintendo64	League L 5: 70 Wins / 422 Gols	Juliano H. Nascimento	1
Killer Instinct Gold	Nintendo64	Training: Completo "Grand Master"	Squadrão Visão Games	1
Last Bronx	Arcade/Saturn	6'32"30	Super Batata Games	3
Loaded	PlayStation/Saturn	T	Os Depravados	1
Mario Kart 64	Nintendo64	Luigi Raceway - Best Lap: 0'27"67	Squadrão Visão Games	1
Mario Kart 64	Nintendo64	Luigi Raceway - Total: 1'39"24	Squadrão Visão Games	1
Mega Man 8	PlayStation/Saturn	T / 39 'Bolts'	Vantuir Baltt Ferreira	1
MK Mythologies	Nintendo64/PlayStation	T	Os Depravados	1

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Moto Racer	PlayStation	Best Lap: 00'36"16	Equipe Metroid	2
Motor Toon 2	PlayStation	Toon Village - Best Lap: 00'50"143	Equipe Perfect	1
MRC	Nintendo64	Best Lap: 0'31"460	Equipe Macula	3
MRC	Nintendo64	Total: 1'35"105	Equipe Macula	3
Need For Speed 2	PlayStation	Best Lap: 00:47'43"	Jackson L. Santos	1
Need For Speed 2	PlayStation	Total: 01'41"25	Equipe American Games	2
Over Blood	PlayStation	T / 02:37'12"	Equipe American Games	2
Panzer Dragoon 2: Zwei	Saturn	1.031.670	Rodrigo Cardoso de Castro	1
Porsche Challenge	PlayStation	Best Lap: 2'15"03	Equipe Mortal Kombat	3
Rage Racer	PlayStation	Mythical Coast - Best Lap: 0'48"980	Arsenal Games	3
Rage Racer	PlayStation	Mythical Coast - Total: 2'42"405	Equipe Perfect	3
Ray Tracers	PlayStation	Best Lap: 00'57"36	Equipe American Games	2
Ray Tracers	PlayStation	Total: 2'55"36	Equipe American Games	2
Resident Evil 1	PlayStation/Saturn	T / 0:16'08" / 05 'Saves'	Equipe Power Games	1
Resident Evil 2	PlayStation	T / Claire B / 1:50'17" / Sem gravar	Super Batata Games	2
Resident Evil 2	PlayStation	T / Leon A / 0:35'50" / Sem gravar	Vagner Aparecido Coleta	1
Resident Evil: Director's Cut	PlayStation	T / 1:24'04" / Sem gravar	Squadrão Visão Games	1
Ridge Racer	PlayStation	Best Lap: 0'37"083	Equipe Metroid	6
Road Rash	3DO/PlayStation/Saturn	Best Lap: 03'11"25	Renato Luis	2
Samurai Showdown 4 Special	PlayStation	T / 3'24"65	Hugo Rafael S. Pompiani	1
Sega Rally Championship	Arcade/Saturn	Arcade Mode: 3'18"55	Super Batata Games	1
Sega Rally Championship	Arcade/Saturn	Desert - Best Lap: 0'50"09	Rodrigo Cardoso de Castro	1
Sega Rally Championship	Arcade/Saturn	Desert - Total: 2'33"44	Rodrigo Cardoso de Castro	1
Sonic The Hedgehog 2	MegaDrive/Saturn	T / 9.999.999	Equipe Droid's	3
Sonic The Hedgehog 3	MegaDrive/Saturn	T / 9.999.999	Jackson L. Santos	3
Soul Blade	Arcade/PlayStation	T / 0'03"66	Equipe Perfect	1
Star Fox 64	Nintendo64	1.864	Marinho Pereira da Silva	1
Star Fox	SuperNES	T / 70.000	Glauber Régis da Costa	2
SW: Master Of Teräs Käsi	PlayStation	Survival: 10 'Wins' / 03'31"08	Pedro 'O Debulhador'	1
SW: Shadows Of The Empire	Nintendo64	T / Total: 0:58'38"	Pedro 'O Debulhador'	1
Street Fighter 2 Turbo	Arcade/SuperNES	679.200 / Sem Continuar	Equipe Power Games	1
Street Fighter Alpha 1	PlayStation/Saturn	2.192.700 / Sem Continuar	Vantuir Baltt Ferreira	1
Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation	3.332.200	Equipe American Games	2
Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation	Survivor / 02'09"53	Equipe American Games	2
Street Fighter Alpha 2	PlayStation/Saturn/SuperNES	3.231.000 / Sem Continuar	Vantuir Baltt Ferreira	1
Street Fighter Alpha 2	PlayStation/Saturn/SuperNES	Survivor / 01'29"73	Leandro de Goes Maciel	1
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Survivor / 42 Lutas	Equipe American Games	2
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	T / 4.922.400	Legion Gamer's	6
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Time Attack - 00'02"44	Equipe American Games	2
Stunt Race FX	SuperNES	Total: 1'24"97	Equipe Droid's	3
Super Contra 3	SuperNES	9.999.999	Super Batata Games	1
Super Mario 64	Nintendo64	Footrace with Koopa the Quick: 0'26"7	Squadrão Visão Games	1
Super Mario 64	Nintendo64	T / 120 ★ / 2093 moedas	Nemer J. Marques Fénotelo	1
Super Mario Kart	SuperNES	Mario Circuit 1 - Best Lap: 0'08"89	Super Batata Games	2
Super Mario Kart	SuperNES	Mario Circuit 1 - Total: 00'55"45	Super Batata Games	2
Super Mario RPG	SuperNES	Game - 37.204.470	Seguidores do Dr. Xurros	3
Super Monaco GP 2	MegaDrive	Interlagos - Best Lap: 0'46"94	Equipe Power Games	1
Super Street Fighter 2	MegaDrive	Score Challenge: 49.700	Equipe Power Games	1
Super Street Fighter 2	MegaDrive	Time Challenge: 0'09"715	Equipe Power Games	1
Super Street Fighter 2	SuperNES	Time Challenge: 0'10"144	Equipe Power Games	1
Tekken 2	PlayStation	Survival / 67 lutas	Equipe American Games	2
Tekken 2	PlayStation	Time Attack / 1'58"55	Equipe American Games	2
Tomb Raider 2	PlayStation	Lara's Home / 1:15'09"	Equipe American Games	2
Top Gear Rally	Nintendo64	Best Lap: 1'09"62	Equipe Metroid	2
Top Gear Rally	Nintendo64	Total: 03'34"65	Equipe Metroid	2
Top Gear	SuperNES	Las Vegas - Total: 1'00"50	Equipe Power Games	1
Turok: Dinosaur Hunter	Nintendo64	Time Challenge: 03:52	Squadrão Visão Games	1
Vandal Hearts	PlayStation	T / Level 42	Jackson L. Santos	3
Virtua Cop	Arcade/Saturn	2.209.000	Pedro 'O Debulhador'	1
Wave Race 64	Nintendo64	Dolphin Park (Stunt) - 22.012	GoldenEye Club	2
Wave Race 64	Nintendo64	Sunny Beach - Best Lap: 0'19"874	Equipe Metroid	2
Wave Race 64	Nintendo64	Sunny Beach - Total: 1'00"360	Adalberto L. Santos	1
Wild Arms	PlayStation	T / 205 itens	Equipe Metroid	2
Zeo Power Rangers Pinball	PlayStation	24.905.701.000	Equipe Metroid	2

ATENÇÃO

Para entrar no Ranking do X mande uma foto ou fita de video-cassete com o resultado, anotando seu nome e idade, jogo e recorde.

• Para tirar fotos, NÃO ligue o "Flash" e apague os luzes para deixar tudo escuro.

• Nos jogos de corrida o piloto valido é sempre o primeiro. Já nos jogos de F1, vale Interlagos. Assim, é necessário escrever SEMPRE o nome do piloto e o modo de jogo para validar o recorde.

• Se um recorde permanecer por 6 meses imbatível, sairá do X para dar espaço a outros. Já aqueles com pontuação máxima ou apenas terminados, ficarão por 4 meses. No entanto, TODOS os recordes ficam para SEMPRE no 'Site' do X.

CARTAS

Êta! O carteiro-surfista da X, Paul Mito, mostra suas habilidades nas ondas de cartas e entra pelo cano... quer dizer, entra no tubo! O cara está preparado pra tudo e NÃO quer saber do Dr. Xurros... uma das novidades é que o gostosão preparou um novo visual pra aparecer aqui!

A cara dos Piratas

Falei com meu amigo sobre jogos piratas, preço, qualidade, etc... e pintaram dúvidas:
1) Como reconhecer um CD pirata do PlayStation?
2) Existem quantas empresas ilegais?
3) Os CDs 'alternativos' são piratas?

Silvio Romeo Capriangui
Palmas do Tocantins - TO

X - Pois é, Silvio, a pirataria tá aí, vem navegando sossegada e pouco se faz sobre o assunto... será que tem gente grande na parada?
1) Os piratas NÃO trazem manual, as embalagens são feias... mas a forma mais fácil de identificá-los é pela parte de baixo dos CDs, trazendo cores espelhadas - enquanto nos originais é preta.
2) Como NÃO possuem registro é difícil contá-las... mas são MUITAS!
3) Os CDs piratas também são conhecidos como alternativos ou universais... mas no fundo é tudo ilegal!

O Saturn vai acabar?

E aí, X-amigos? Tenho um Sega Saturn e adoro seus jogos... detono Sonic R, Panzer Dragoon 1 e 2, Sega Rally, Virtua Cop... são demais! Queria dizer que NÃO acredito na falência da Sega e que acho que o console de 32-Bits da empresa ainda vai durar um bom tempo. O que vocês acham?

Paolo Fauij Mioku
Sorocaba - SP

X - Seu recado foi dado, camarada! Agora, com sinceridade, o Saturn é um console morto e, como a própria Sega já declarou, vai parar de fabricá-lo em toda a América. Infelizmente, como NÃO vendeu tanto como o Mega Drive, será bem mais difícil encontrá-lo aqui no Brasil... MUITAS locadoras e lojas estão se desfazendo dos consoles e jogos. Assim, ter o aparelho se torna uma opção apenas pra os mais fanáticos ou colecionadores de videogames... uma pena!

Os Próximos Consoles

E aí, X-peidões? Queria saber se os próximos consoles N64DD (Nintendo), Katana (Sega) e PlayStation 2 (Sony) serão mais potentes que o Nintendo64 e também quais serão as datas de seus lançamentos... tchau!

Miréia Gonçalves G. Hilmer
Londrina - PR

X - Pô, gatinha! 'X-peidões' é sacanagem! Bom, respondendo às questões, o N64DD é um acessório pra 'turbinar' o Nintendo64 e NÃO um outro console... já o Katana e o PlayStation 2 (nomes provisórios) deverão ser mais potentes que o N64 - até porque estão sendo lançados bem depois.
O tal N64DD já teve seu lançamento adiado várias vezes pela Nintendo... espera-se que saia apenas depois dos cartuchos Zelda 64, F-Zero X e Banjo & Kazooie; o Katana deve chegar no final de 98 no Japão e meio de 99 aos EUA (no Brasil ninguém sabe); já o PlayStation 2 é esperado para 2000 (a Sony NÃO declara nada).

O que é GameShark? De novo?

Na seção Códigos Especiais vem um aviso dizendo que aquelas 'Passwords' só funcionam com o tal GameShark ou Pro Action Replay... afinal, o que é isso?

Welison Sabino Gino
Foz do Iguaçu - PR

X - Puxa! Falamos sempre sobre o GameShark (Pro Action Replay e Game Killer na Europa e Japão) e ainda tem gente com dúvida... tudo bem, a X existe pra explicar tudo:
O GameShark é acessório que altera algumas funções do jogo, fornecendo vidas infinitas, tempo ilimitado, escolha de fases, personagens secretos, munição extra, armas escondidas... enfim, descolando uma porrada de macetes pra jogador nenhum botar defeito.
As senhas mostradas na seção 'Códigos Especiais' são 'Passwords' fornecidas pela fabricante do GameShark e são 100% testadas e eficientes... elas são digitadas numa tela do próprio aparelho e todos os truques só funcionam se o jogador estiver com o acessório encaixado no videogame.
O GameShark possui versões para N64, PSX e Saturn e, nos EUA, custa de 25 à 40 dólares - mas é vendido aqui entre 60 e 100 reais... um verdadeiro roubo!

Feliz Aniversário pra HomePage!

Parabéns, X-paspalhos! Estou gostando MUITO da X e adoro fuçar pelo 'Site' de vocês... agora tem até músicas e filmes de jogos de videogame - demais!
Quero mandar um abração pra TODOS e, em especial, um bem apertado (sem cueca) para a apetitosa Nataxa Croft - a gata da X!

João Pedro Xavier
São Paulo - SP

X - João! Você é um tarado! Abraçar a garota da X sem usar cueca é coisa de doido... mas é bom! Brigadão pelos parabéns... a 'HomePage' da X fez um ano no dia 1º de Abril e melhorando... em breve tem mais novidades!

A REVISTA QUE DETONA!

Agradecimentos
A equipe da X agradece TODOS pelas milhares de cartas, restos de comida, cacarecos e "presentes exóticos" que chegam todo mês... ficamos felizes com a participação da galera e sentimos NÃO poder responder à TODOS que nos escrevem.

E aí, mano?
X-traçalho suas dúvidas! Mande críticas, sugestões, baleias de borracha, pescoços de sapo, canetas sem tinta, relógios de outro, polos de cobra, cocôs plastificados ou qualquer outra besteira... participe da X e durma sempre feliz.

Classificados

Vendo. SuperNES, 1 controle, 4 jogos: Aerofighters, Donkey Kong Country 3, Toy Story, Killer Instinct. Aceito troca por jogos de Nintendo64.
Jorge Shiroma
j.shiro@cgr.nutecnet.com.br

Vendo. MegaDrive, 1 controle, 5 jogos. R$ 100.
André (041) 252-2688
Wilson@pr.ect.gov.br

Vendo. SuperNES, 2 controles, 20 jogos. Aceito troca por jogos p/ Nintendo64.
Fernando (014) 622-7832 / Jaú - SP
barbieri@netsite.com.br

Vendo. SuperNES, 2 controles, 11 jogos.
Daniel (011) 543-0435
quesada@unisys.com.br

Vendo. SuperNES, 2 controles, 16 jogos. R$ 240.
Rafael (021) 392-1011 / Rio de Janeiro - RJ
rmdias@centroin.com.br

Vendo. Nintendo64, 1 controle. R$ 200.
Daniel de O. S. Vaz Ferreira (067) 763-2038
viamao@cgr.nutecnet.com.br

Vendo. Jogo Star Fox 64 (japonês c/ 'Rumble Pak'), 1 adaptador p/ Nintendo64. R$ 125.
Cristian (041) 253-4501

Vendo. SuperNES, 1 controle, 6 jogos: FIFA Soccer, Final Fight, International Superstar Soccer Deluxe, Pilotwings, Street Racer, Super Mario World. Aceito troca Nintendo64 c/ 1 controle, 2 jogos.
Rafael de C. Gouvêa (011) 6914 - 0691 / São Paulo - SP

Vendo. PlayStation destravado (modelo novo), 2 controles, cabo de áudio e vídeo, 20 jogos. R$ 390.
Joon (011) 227-4047

Vendo. MegaDrive, 2 controles, 12 cartuchos. Aceito troca por jogo p/ Nintendo64.
Thiago Troco. Konno (019) 233-3618
tkonno@bestway.com.br

Vendo. SuperNES completo, 5 jogos: Aladdin, Donkey Kong Country, Sonic 4, Super Mario World. R$ 200.
Vinicius (011) 6914-5030 / São Paulo - SP
visiwel@uol.com.br

Vendo. PlayStation, 2 controles, 1 jogo. R$ 230.
Omar (045) 522-4933 / Foz do Iguaçu - PR
sergio.gomes@foznet.com.br

Vendo. Jogo: Super Mario 64. R$ 35. Aceito troca por outro jogo p/ Nintendo64.
João Paulo Bodanese (046) 224-4138 / Pato Branco - PR

Vendo. 3DO, 2 controles, 1 pistola, 25 CDs. R$ 250.
João Thiago Duarte (046) 523-5006 / Beltrão - PR
R. das Palmas, 1944, Centro, CEP 85601-650

Vendo. MasterSystem 3 (1 jogo na memória), 1 controle, 1 controle turbo, 1 jogo. R$ 75.
Yvan (035) 212-2880 / MG
vaiga@fepesmig.br

Vendo. Nintendo64, modulador RF, 2 controles, 2 jogos: GoldenEye 007, International Superstar Soccer 64.
Joe (015) 284-3971 / Cerquilho - SP
joe@aplicanet.com.br

Vendo. Adaptador, jogos: FIFA Soccer 64, Bomberman 64 p/ Nintendo64.
Denis A. Selegatto
denis@digiarte.com.br

Vendo. PlayStation, 10 jogos: Bloody Roar, Einhänder, Final Fantasy 7, Formula 1, Need For Speed - V-Rally, One, Parappa The Rapper, Resident Evil 2, etc. R$ 365. Aceito vendas separadamente.
Christian (021)491-5091 / Rio de janeiro - RJ
saavedra@rio.com.br

Vendo. SuperNES, 2 controles, Adaptador, jogos: Aladdin, Batman Returns, Donkey Kong Country 2, Mario Paint (c/ 'Mouse'), Mickey Mouse, Scoobydoo, Speed Gonzales - Los Gatos Bandidos, Toy Story. R$ 300. Aceito vendas separadamente.
Débora Ribeiro Bezerra (011) 814-7813 / São Paulo - SP
R. Dom Armando Lombardi, 80, apt.21-d, Morumbi, CEP 05616-010
dbezerra@uol.com.br

Vendo. PlayStation, 2 controles, 1 'Memory Card', vários jogos. R$ 300.
Luiz Fernando (047) 436-1704 / Joinville - SC
luiz@brasmidia.com

Vendo. Jogos: Interstate 76, Need For Speed 2, X-Wing vs Tie-Fighter e outros p/ PC.
Luiz Fernando (047) 436-1704 / Joinville - SC
luiz@brasmidia.com

Vendo. SuperNES, 2 controles, 2 controles sem fio, 4 jogos. R$ 190.
Claudio Pieroni Filho (011) 3666-7872

Vendo. Saturn, 2 controles, 6 jogos.
jcdos_as (011) 7295-2725 / Barueri - SP
jcdos_sa@uol.com.br

Troco. Jogo: Doom 64 p/ Nintendo64.
Myung Ho Lee
vivace@sol.com.br

Troco. Jogos: Virtua Fighter 2, Virtua Cop, Bio Hazard p/ Saturn. Tratar com Jorge
jcbarr@femanet.com.br

Troco. Jogos: Dual Heroes, Trouble Makers p/ Nintendo64.
Igor (051) 663-2058 / Osório - RS
igsl@zaz.com.br

Desafio. Combates no jogo Duke Nukem 3D p/ PC via modem. Somente DDD (011). Com Lucifer ®
mayara@mandic.com.br

Atenção! A revista NÃO se responsabiliza pelos negócios desta seção. Caso seja menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo.
NÃO se esqueça de colocar o prefixo (DDD) do telefone, endereço completo, nome, e-mail,... tudo legível!

game-x@game-x.com.br

• Para anunciar seus negócios e clubes, escreva para X ou mande-nos um e-mail:

PAPAGAMES

Locação e Vendas

- Atendimento de qualidade
- Muitos títulos à disposição
- Playgame de Arcade e Videogames
- Muitos lançamentos
- Acessórios para encrementar suas partidas
- Fornecedor oficial da Game-X

* Venha conferir!

Despachamos para todo Brasil via Sedex

Rua Valdemar Martins, 350
Fone: (011) 857 0069
Casa Verde - São Paulo - SP

X-TRAÇO

Tudo bem, moçada? Gostaram do meu visual novo? Eu adorei e, devo admitir, também amei os desenhos dos leitores. A grande novidade do X-Traço é que a partir da próxima edição o desenho premiado pela X levará um Nintendo 64 novinho pra casa... graças ao meu fofinho Dr. Xurros e aos garotos da nossa companheira Papagames.

Nataxa Croft

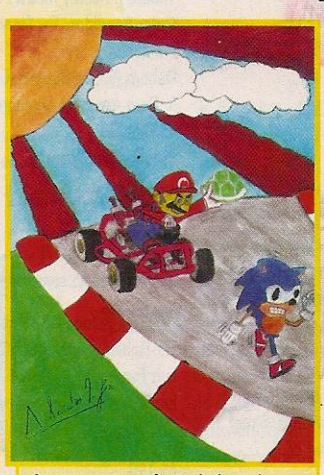
PREMIADO

O Premiado ganha uma assinatura semestral da X.

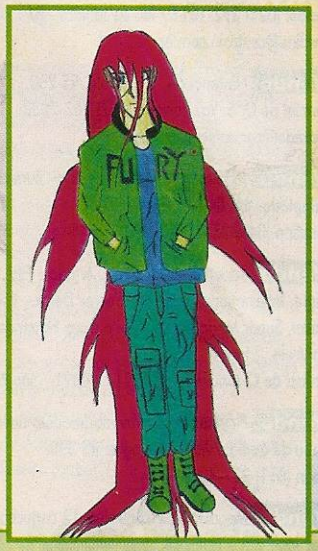
A partir da próxima edição a GAME-X e a Papagames darão 1 Nintendo 64 para o desenho vencedor!

Uauuu! Esse garoto tem o 'dom'... olha só o Scorpion tirando a máscara... puro capricho nos contornos, pintura, etc. Só podia ser menos nojentinho... argh!
Equipe Mega Power
Goiatuba - GO

Hummm! Uma versão mangá de Lucy, a guerreira do fogo... até o vestido da menina está um luxo... vou procurar um parecido e, é claro, acrescentar decotes!
Osmar Yamashito
São Paulo - SP



Sonic corre pra fugir do kart do barriguco Mario... até porque o casco de tartaruga dói pra caramba!
Alcides Ogliari Júnior
Lages - SC



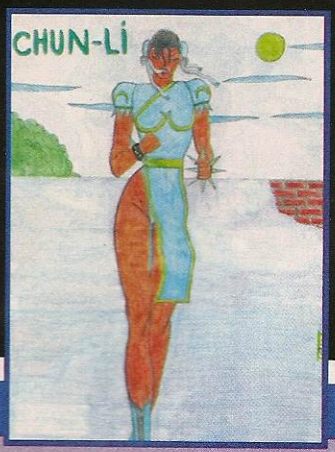
Êta cabelo comprido! O personagem é caladão mas esconde um lado furioso... preparado pra MUITA pancadaria!!!
Marcos Bertumes da Rocha Ferreira
Osasco - SP

Mario Vs. Sonic, uma das mais velhas lutas entre os campeões dos videogames esteve desequilibrada durante algum tempo. Quem sabe com o Katana de 64-Bits a Sega possa voltar ao páreo e enfrentar a Nintendo e a Sony na quantidade de vendas.
Fernando da Silva Leite
Arujá - SP

Os desenhos na linha mangá lembram, é claro, desenhos japoneses... mas talvez a maior presença deles apareça nos RPGs complicados pra dedél! Quando avistar alguém de olhos grandes e naria e boca pequenos... prepare-se!
Felipe P. Palomaro
São Bernardo do Campo - SP

Outro Wolverine esquentado os desenhos do galera... sem dúvida, um dos personagens mais queridos da rapaziada... sempre preparado, o 'carcaju' ainda põe as garrinhas de fora e encara tudo quanto é oponente.
Benedito G. da Silva Júnior
Sumaré - SP

Geralmente a X deixa de lado os desenhos preto e branco e dá espaço aos coloridos... mas esse aí mereceu seu lugar junto aos leitores 'artistas'... olha só a qualidade retratada na luta entre os 2 ninjas mortais... que kombate legal!
Tiago Kenji Seito
São Paulo - SP

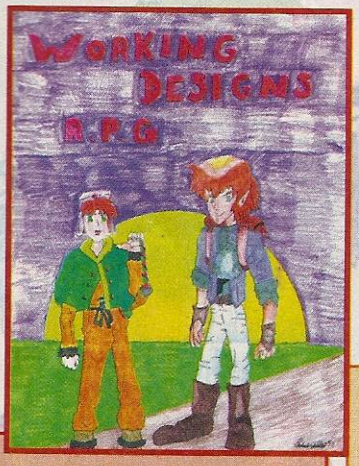


Chun Li, a namorada 'oficial' do atrapalhado Capitão Ninja parece estar furiosa... será que o safado andou aprontando alguma pra cima dela... é melhor cuidar direito da chinesinha.
Ralph Douglas Ferreira Vamelli
Taubaté - SP

Tempestade e Wolverine chegam numa versão 'diferente' e treinam suas técnicas de luta em pleno deserto... sozinhos! Quem sabe pinta um clima entre os dois e rola alguma coisa!
Fernando Henrique dos Santos
Maringá - PR

Outro leitor TARADO! Desta vez a vítima foi minha maninha, Lara Croft... a coitada estava detonando Tom Raider e aí apareceu o moleque acionando uma dica pra deixá-la pelada.
Iuri Amâncio Morais Nogueira
Uberlândia - MG

Goro prepara-se pra exterminar mais um oponente... com seus 4 braços fortíssimos, estrangular o crânio do oponente NÃO deverá ser uma tarefa difícil... 'Flawless Victory'!
Jeyson Kopsch
Joinville - SC

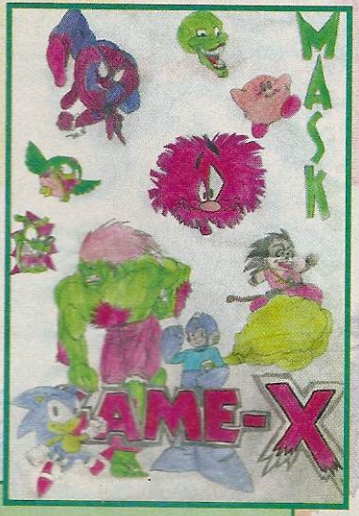


A 'Working Designs' parece estar encantando cada vez mais amantes dos RPGs... e o melhor de tudo e que estão chegando novas aventuras pra galera!
Pedro Gabriel S. dos Santos
São Paulo - SP

Yesss! Scorpion solta um 'Babality' em Raidem e ainda arrebenta com o geladinho Sub-Zero e derruba-o para o 'Pit'... agora parece que o kombate foi definido... bônus de 'Pit Fatality' para o espião mais mortal de todo o mundo dos videogames.
Eduardo Scheffer Fernandes
Rio de Janeiro - RJ

Akuma (Gouki no Japão) parece NÃO ter mais adversários pra suas partidas de vôlei de praia... haja Hadouken!
Thalles Rodrigues de Oliveira
Ituituba - MG

Contenham-se... os desenhos de garotas estão cada vez mais legais e daqui a pouco poderemos ver leitores beijando a revista nas bancas... Smac!
Tiago Kenji Seito
São Paulo - SP



Festa na X! Personagens de vários jogos se juntam pra farrear e se divertir no X-Traço... imaginem a bagunça que vai ficar a redação!
Bruno Rodrigues de Oliveira
São Paulo - SP

Mais uma vez... e já foram tantas... Scorpion prepara-se pra esfriar as idéias de Sub-Zero... o lutador-torradeira NÃO perdoa ninguém e solta fogo pra TODOS os lados... cuidado!
Fábio Rodrigues Cardoso
Taiobeiras - MG

Mario e Yoshi chegam num visual 'Cool' pra grafitar seus nomes na parede... parede que Bowser estava por lá... mas saiu rapidinho quando viu os heróis.
Júlio Cesar de Carvalho
Sorocaba - SP

A minhoca mais safada dos games, no bom sentido, prepara-se pra invadir os lares de todo o mundo em sua nova aventura, Earthworm Jim 3D... NÃO vai sobrar pedra sobre pedra.
Geraldo Vilaça de Lima Júnior
Foz do Iguaçu - PR

GAME PRESS

Tomando conta do pedaço, agora é o nosso espião Agente-X quem busca as informações pra galera... infiltrada nos corredores das grandes empresas e revistas estrangeiras, a equipe comandada por nosso agente secreto está cheia de segredos.

Mortal Kombat 4 as versões caseiras!

Após lançar a 3ª revisão para o arcade Mortal Kombat 4, a fabricante Midway confirmou e mostrou as primeiras fotos das versões caseiras para Nintendo64 e PlayStation. A grande novidade do jogo será a inclusão de, no mínimo, 1 novo personagem... o perverso Goro - mas esperam-se as aparições de Noob Saibot! O jogo também trará novos modos de partida e está sendo esperado para 23 de Junho nos States.

Goro dá um abraço pouca amigável numa vítima mortal!

ERRAMOS

Edição 21

Na matéria do jogo da página 23, saiu o título 'Beastorizer'... na verdade, esse título é só para a versão dos arcades, sendo que no PlayStation o nome correto é Bloody Roar.

O Katana já tem jogos prontos!

Essa é de matar! Espiões infiltrados na Sega confirmaram que 3 jogos já estão prontos pra serem jogados no Katana (nome provisório do console de '64-Bits' da Sega), são eles: Sega Super GT, Virtua Fighter 3 e Sega Rally Championship 2.

Pois é, moçada, correspondentes de 2 grandes revistas americanas já confirmaram que a notícia de um programador da Sega e, NÃO fosse o suficiente, ainda receberam informações sobre outros games em fase de desenvolvimento trazendo versões de Sonic, Ecco The Dolphin, Panzer Dragoon. Estão sendo esperados em torno de 16 jogos para o lançamento do sistema e outros 40 para o ano de 99... o preço inicial do Katana deve ser abaixo de 250 dólares.

Por parte das 'Softhouses' há ótimas expectativas de jogos para o console e já assinaram contrato empresas como Capcom, Virgin, Interplay, Game Arts, Electronic Arts, Midway, Acclaim, totalizando 31 empresas até 15 de Abril.

Vem aí Final Fantasy 8... mas onde?

É isso aí, malucos! Enquanto você está lendo a X a Square está preparando magias, equipamentos, personagens, cenários, músicas e tudo mais o que for necessário para a produção de um jogo.

Segundo o calendário da empresa, a data de 15 de Maio marca a 1ª divulgação oficial sobre Final Fantasy VIII e espera-se MUITA novidade por aí!

Só pra atiçar sua mente, saiba que a Square NÃO renovou o contrato de exclusividade com o console da Sony e, assim, pode até lançar algum jogo pra N64 ou, acreditem, até mesmo para Katana (console de 64-Bits da Sega)... já pensou o que pode acontecer?

Crise de "Softhouses" o PlayStation vale a pena?

A última bomba no mercado de games aponta que 39% das empresas fabricantes de jogos para PSX no Japão só conseguem vender o suficiente para a manutenção da empresa e NÃO tem lucros pra investimento.

Segundo a agência 'Game Doctor' - especializada no mercado japonês - a grande maioria das 'softhouses' é composta de microempresas que NÃO conseguem competir com as grandes produtoras do ramo - Namco, Eletronic Arts, Square, Capcom, Konami, etc -.

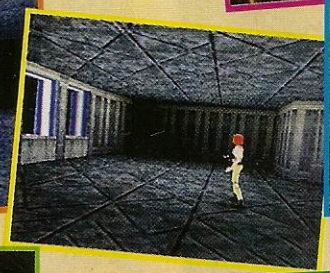
Só no ano de 1997 cerca de 7% das fabricantes de games pra PlayStation faliram, enquanto mais 22% tiveram prejuízos ao invés de lucrar com a venda de jogos. Conforme a Game 'Doctor' o problema ocorre porque há MUITOS títulos sendo lançados ao mesmo tempo e, apesar de volume de CDs comercializados ser altíssimo, são vendidas poucas peças de cada jogo.

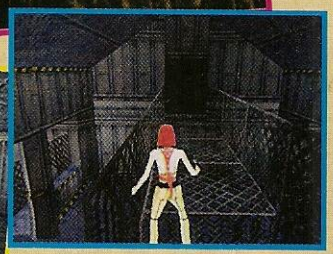
TIRANDO DÚVIDAS

Infelizmente, mais uma vez, a concorrência mostrou descaso com os videoGAMERS... e, numa cobertura 'Especial' sobre a 'Tokyo Game Show', acabou falando pelos cotovelos e pisando na bola com várias mancadas... mas, como a verdade está na X, explicamos: a 'SpaceWorld' (Shoshinkai no Japão) é uma feira realizada no final no Japão e é exclusiva da Nintendo e dos fabricantes de jogos para os sistemas da grande 'N'... assim, é claro, NÃO participam do evento empresas como Sony e Sega.

VOCÊ SABIA

A Sega foi fundada no Japão em 1954 pelo americano David Rosen. Antes, a empresa só trabalhava na área de 'Pinball' - os populares fliperamas de bolinha - e era chamada Service Games Company. Depois, em 1965, a empresa começou a desenvolver 'Game-Watches' e arcades baseados em games de vídeo. Nessa época, resolveu-se então abreviar o nome para SEGA (SErvice GAmes).



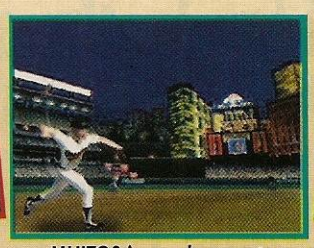


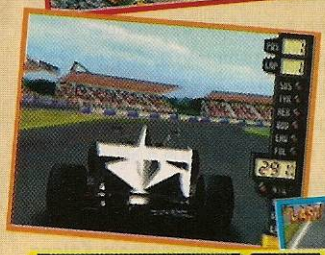
Filme de sucesso em 1997, 'The 5th Element' conta uma estória de ficção científica passada no futuro que junta mistérios egípceos e segredos estelares... na aventura você controla a heroína - que é o 5º elemento... no filme era uma deusa deliciosa!!!

Finalmente: muitos jogos pra N64!

Em 1997 os jogos do N64 foram responsáveis por 48.8% das vendas entre os sistemas de 32 e 64-Bits, enquanto os CDs de PlayStation ficaram com 47.1 e os do Saturn apenas 4.1%... isso significa que games pra N64 vendem MUITO mais. Afinal, mesmo com 4 vezes menso lançamentos que o PSX, os títulos de N64 mantiveram a liderança.

Agora, de olho nas vendas GIGANTES dos cartuchos do N64, 30 empresas assinaram contrato para iniciarem o desenvolvimento de jogos para o sistema e, além disso, várias outras já licenciadas devem rechear o mercado de games... entre eles: F1 World Grand Prix, licenciado pela FIA; FIFA World Cup, com TODOS os estádios, times e uniformes oficiais da Copa da França; Kobe Bryant's NBA Courtside, basquete da Nintendo; Wetrix, um quebra-cabes maluco; Mike Piazza's Strike Zone, dando força ao baseball; Forsaken, estratégia empolgante da Acclaim; Bio F.R.E.A.K.S., pancadaria poligonal; Bust-A-Move 2, trazendo inovações nos quebra-cabeças; MLB Featuring Ken Griffey Jr., baseball da p'ropria Nintendo; All-Star Baseball 99, com gráficos em alta resolução; Deadly Arts, porrada 3D da Konami; Virtual Chess 64, o xadrez dos 64-Bits; GT Racing, corrida bem agitada; Banjo & Kazooie, desenvolvido pela Rare; Quest 64, o primeiro RPG puro do N64; Chopper Attack, uma guerra com helicópteros; Off-Road Challenge, muita lama no pára-brisa; Iggy's Reckin' Balls, inteligência com as bolinhas; International Superstar Soccer 98, o futebol mais esperado de todos os tempos; Mission: Impossible, cheio de espionagem; UEFA Soccer 98, o campeonato europeu de futebol; Jeopardy, programa de auditório pra testar seus conhecimentos.





MUITOS jogos de esporte e corrida prometem uma temporada cheia de adrenalina e velocidade no N64... as vendas devem arrebentar!

A lista que todos queríamos

No final de Abril a mídia internacional pegou uma lista de games licenciados pra N64 que devem sair ainda este ano... alguns dos jogos já estão pra serem lançados enquanto outros estão em desenvolvimento... mas acreditem, TODOS os games relacionados abaixo já saíram do papel para a programaao... só NÃO saem se houver algum problema: WWF: Warzone; Superman: The Animated Series; Cruis'n World; GEX: Enter The Gecko; Earthworm Jim 3D; NBA Jam 99; NFL Blitz 98; Buck Bumble; Extreme-G 2; SimCopter 64; Tonic Trouble; Turok II: Seeds of Evil; Twisted Edge Snowboarding; Blades of Steel 98; Bomberman Hero; Castlevania 3D; F-Zero X; Jest; Knife Edge; LastLegion UX; Legend of Zelda: The Ocarina Of Time; Space Circus; VR Pool 64; Fox Sports College Hoops 99; Space Station: Silicon Valley; Rat Attack; Roadsters 98; Rush 2: Extreme Racing; In-Fisherman Bass Hunter 64; Dual Heroes; Duke: Time To Kill; Groundwave; Aces of the UN; Legend of the River King 64; Lode Runner 64; Milo's Bowl-A-Rama; NBA In The Zone 99; NBA Live 99; Rugrats; Shadow Man; Body Harvest; Bottom Of The Ninth 98; Carmageddon 2; Command & Conquer 3D; Dragon Storm; F1 Racing 98; Micro Machines; Need for Speed 64; NFL Quarterback Club 99; Powerslide; Snowspeeder; Spooky; V-Rally 2; Wayne Gretzky 3D Hockey 99.

Bandai quer fabricar console portátil

A Bandai, velha raposa dos games e detentora da série Dragon Ball e dos famosos Tamagotchi (bichinhos virtuais), está pretendendo lançar um videogame portátil pra concorrer com o antigo Game Boy e o novo Color Game Boy (esperado para Junho no Japão). Pouco foi publicado sobre o assunto, mas desde novembro de 1997 a Bandai já está 'mexendo dos pauzinhos' no ramo dos portáteis.

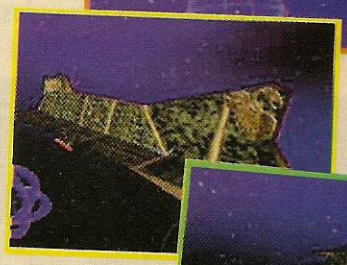
VOCÊ SABIA

A Nintendo realizou no final de 1996 sua 1ª feira particular aberta aos jogadores do Japão - antes os eventos eram fechados e só a imprensa e os comerciantes podiam participar. Desde então, a 'SpaceWorld' ('Shoshinkai' no Japão) vem sendo a principal vitrine dos lançamentos e projetos da Nintendo no Oriente.

Jogos famosos defendem o PlayStation

Pra agüentar a pancada de bons jogos pra N64 que deste ano... o PlayStation aposta nos licenciamentos de jogos baseados em filmes de sucesso e nas grandes 'Softhouses' do sistema.

Entre os MUITOS títulos a serem lançados estão: Blasto; The 5th Element; Nightmare Creatures 2; Tecmo's Deception 2; Legacy Of Kain II; Judge Dredd; Powerboat Racing; Deathtrap Dungeon; Auto Destruct; Broken Sword: Shadow Of The Templar; Lode Runner: The Legend Returns; Midway's Greatest Hits: Atari Collection Vol. 2; NCAA March Madness 98; Ray Tracers; Rascal; SaGa Frontier; Speed Racer; Triple Play 99.



Pra NÃO perder tanto espaço para o N64 a Sony deve lançar jogos de files de sucesso e abusar da parceria com 'Softhouses' grandes.

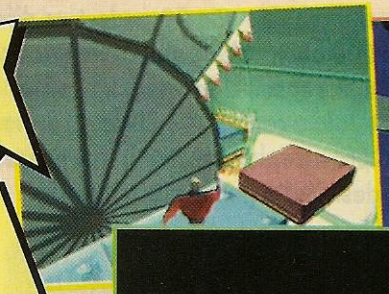
TIRANDO DÚVIDAS

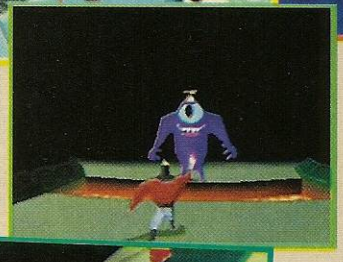
A 'Tokyo Game Show' é a maior feira de videogames do Oriente - e 2º maior do mundo - , contando com a presença de empresas GIGANTES como Sony, Sega, SNK, Capcom, Square, Konami, entre várias outras. No entanto, desde o final de 1996, a Nintendo NÃO participa mais da feira e boicotou o evento. Dessa forma, é engano dizer que a grande 'N' participou do evento, como disse a revista dos videoGAMERS... a única presença de jogos para os sistemas da Nintendo ficava nos estandes das 'Softhouses' e, só pra relembrar, a verdade 'SÓ' está na X!

Sacanagem Mundial na Internet

No dia 1 de Abril, mundialmente conhecido como dia da mentira, a X recebeu as congratulações pelo 1º aniversário de seu 'Site' através de 'E-Mails' de várias revistas e 'Sites' estrangeiros - foram mais de 30, além dos parabéns de nossos leitores... brigadão, moçada!

Pois é, galera, acontece que junto com as congratulações chegaram várias matéria 'quentes' sobre os futuros lançamentos no mundo dos videogames... só que as notícias NÃO passavam de mentiras - uma brincadeira de nossos correspondentes internacionais. Mas fique calmo... NÃO publicamos nenhuma notícia falsa aqui, esperamos até o dia seguinte e continuamos nosso trabalho.





Sony e a Crise no Japão

Acreditem, gamemaníacos, no dia 3 de Abril de 1998 o presidente da Sony no Japão afirmou que o mercado corre perigo... segundo ele, em entrevista à CNN, desde às quedas nas bolsas asiáticas no final de 97 a Sony do Japão está em alerta.

O único setor da Sony fora de risco é, vejam só, o dos videogames... o presidente da GIGANTE japonesa disse que as vendas de PlayStation e jogos estão altas e NÃO devem abaixar tão cedo... oba!

XFLASH

Aero Gauge

DICA: Fique de olho no 'Damage'... se necessário, passe nos boxes pra renovar a energia.

DICA: As setas vermelhas são 'Turbos'... pegue-as pra ganhar velocidade.

DICA: No início, prefira usar a naves equilibradas na aceleração, velocidade final e estabilidade... fica bem mais fácil.

DICA: Pra largar rápido, segure o acelerador e o freio e, aparecendo o 'Go!', solte o breque.

DICA: O 'Drift' - derrapada -, geralmente, NÃO é bom nas curvas... procure completar as pistas só com os comandos normais e NÃO reduza a velocidade nas curvas.

Courier Crisis

DICA: As 'Bikes' geralmente são difíceis de controlar... trate de maneirar e reduza a velocidade nas curvas.

DICA: Preste atenção no tempo da 'missão'... faça os menores caminhos possíveis.

DICA: Caso fique perdido, dê uma olhada na seta que fica piscando na tela... ela indica a posição do 'destino' correto.

DICA: Atropelar pedestres pode atrasar sua corrida... mas é ótimo pra faturar pontos extras.

DICA: Ao sofrer um acidente grave - uma capotagem - procure manter a direção da bicicleta no sentido em que estava antes do acidente.

Aero Gauge

Numa competição futurista misturando naves e foguetes é preciso ser um piloto astuto pra encarar pistas com túneis, vales, água, montanhas, corredores, etc... pode-se até romper a barreira dos 1.000 Km/h e se esfolar com os movimentos na vertical e horizontal pra que seu carango mantenha-se no limite da energia. No total, incluindo os segredos, são 10 naves estranhas e 6 pistas pra escolher. Pra rolar com as máquinas há os modos 'Grand Prix', 'One Match', 'Time Attack' e 'VS'.

Nos túneis, passando pelas setas de turbo, as nave correm MUITO mais!

Gráfico	★★★
Música	★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Ascii
Estilo	Corrida / 3D
Fases	6
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

• 64 Mega / Controle Analógico / Memory Card

www.asciient.com

Courier Crisis

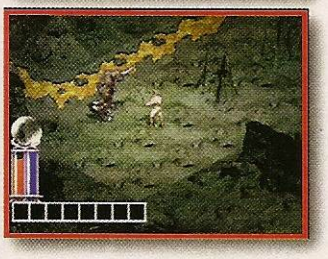
Prepare sua bicicleta pra radicalizar! Na pele de um 'Courier', seu trabalho é o de entregar mais de 250 encomendas em vários pontos da cidade enfrentando tráfego intenso, motoristas burros, cachorros, marginais - são 70 pedestres diferentes - além de 200 obstáculos pelos 5 cenários de correria. Pra compensar a loucura frenética, pode-se passar na loja e conferir 15 Bikes da famosa fabricante GT pra arrepiar nas manobras e mostrar suas habilidades... haja pedal pra tudo!

A vida dos entregadores NÃO é das mais fáceis... e pode-se sentir isso na pele!!!

Gráfico	★★
Música	★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★
Controle	★★
Fabricante	New Level
Estilo	Corrida / 3D
Fases	30
Jogadores	1

• 1 CD / Continue / Controle Digital / Memory Card

www.couriercrisis.com
www.newlevel.com



Diablo

Aventura demoníaca na qual 3 corajosos homens partem numa caçada ao próprio diabo. Atravessando labirintos subterrâneos, pode-se conferir mais de 100 aberrações diferentes e cenários góticos de arrepiar... um ambiente frio e sombrio! Apresentando 20 magias diferentes, além de centenas de artefatos mágicos, pode-se estender uma 'campanha' por MUITO tempo e limpar a escória de todo o submundo com poderes animais... seu coração sempre ficará à 7 palmos abaixo da terra.

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★
Fabricante	Electronic Arts
Estilo	Ação / RPG / 3D
Fases	?
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 1 CD / Controle Digital / Memory Card

www.ea.com
www.blizzard.com

As magias continuam sendo o ponto forte da ação... arrebentam vários inimigos.

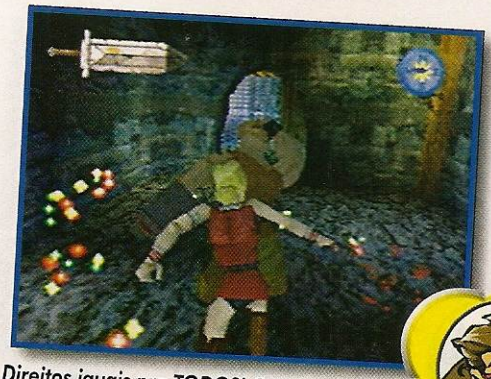
Excalibur 2555 A. D.

A lendária espada Excallibur foi roubada por forças do mal e o mais sábio dos magos, Merlin, pede ajuda à jovem e gostosa guerreira, Beth. Agora, pra resgatar a espada mágica e salvar a Inglaterra, além de habilidade nos combates, é preciso fritar a cuca nos quebra-cabeças das mais de 200 salas... UAU! Durante a aventura pode-se conferir 60 personagens diferentes, diálogos falados, efeitos gráficos bem legais e segredos a perder de vista... uma verdadeira epopéia medieval!

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★
Fabricante	Sirtech
Estilo	Aventura / 3D
Fases	13
Jogadores	1

* 1 CD / Controle Digital / Password

www.sir-tech.com



Direitos iguais pra TODOS! Outra grande aventura trazendo uma mulher heroína.

XFLASH

Diablo

DICA: Lembre-se de 'salvar' o personagem e usá-lo em outra partida pra aumentar seus poderes.

DICA: Economize dinheiro e espaço apanhando itens nos labirintos e vendendo-os na cidade. Se preciso, identifique-os antes.

DICA: Com 2 jogadores, divida e troque os tesouros com seu companheiro pra manter ambos equilibrados.

DICA: À noroeste da cidade, atravesse a ponte e encontre o moleque pra negociar sujo... lembre-se dos preços altos.

DICA: Na cidade, procure a bruxa pra restaurar os bastões mágicos e escolha 'Recharge Staves'.

Excalibur 2555 A. D.

DICA: Nas lutas, mantenha-se em posição (R1) e golpeie pela esquerda (■), cima (▲) e direita (●)... ou se defenda (✖).

DICA: Bata com força segurando o ataque por mais tempo.

DICA: Caso NÃO saiba inglês a melhor solução nos quebra-cabeças é testar os itens em portas, baús, personagens... onde puder!

DICA: Use o mapa (SELECT) pra NÃO se perder nos labirintos.

DICA: A maioria dos quebra-cabeças é de itens em 'cascata'... ou seja, usam-se vários itens de forma cíclica até achar um 'objeto' especial que resolve o problema... fique alerta!

XFLASH

NBA ShootOut 98

DICA: No arremesso livre deixe os cursores no centro da cruz.

DICA: Pra bloquear, espere o pulo do oponente e, à média distância, pule com as mãos erguidas (▲)... também funciona por trás, mas evite tocar nos braços do inimigo.

DICA: A corrida (■) ajuda bastante nos ataques e saídas de bola... mas lembre-se de que seu jogador fica mais agressivo e pode fazer faltas.

DICA: No arremesso, ao correr o risco do bloqueio, passe a bola durante o salto e faça outra jogada.

DICA: Com a bola, pra fugir dos adversários, use dribles (▲) e giradas (R1).

Punky Skunk

DICA: Nos terrenos que afundam, procure por segredos na parte inferior.

DICA: Ao achar uma fase com várias vidas, fique entrando e saindo dela até pegar MUITAS vidas.

DICA: Nos bônus das passagens de fase aprenda o esquema da vitória e descole prêmios legais.

DICA: No bônus das bandeiras: R1 levanta a vermelha e R2 abaixa; L1 levanta a branca e L2 abaixa.

DICA: Fique atento às habilidades fornecidas pelos equipamentos usados por Punky. Tire o máximo de proveito de cada engenhoca e vasculhe todo o cenário... desde as cavernas até os céus.

NBA ShootOut 98

Simplesmente o basquete mais perfeito do planeta! Apresentando 3 vezes mais animações que a versão anterior, os atletas dão um 'Show' com dribles, enterradas, passes e arremessos inéditos... alguns até têm jogadas pessoais! Nas partidas, pode-se conferir 350 atletas, todos os estádios e uniformes oficiais da NBA. Ainda há opções pra negociar ou montar jogadores, táticas, regras, câmeras, várias outras coisas - e tudo acompanhado por um narrador demais... é um jogaço!

Basquete de 1ª grandeza... é realista e entupido de detalhes... um 'Showzaço'!

Gráfico	★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

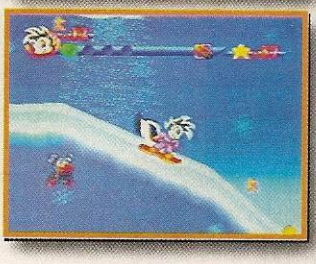
Fabricante	Sony
Estilo	Esporte/ 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 8 simultâneos

• 1 CD / Controle Digital / Memory Card / Multi-Tap

www.playstation.com

Punky Skunk

Na pele fedorenta de Punky, um gambá, sua tarefa é livrar a cidade do perverso BB Badler, um lobo folgado. Nos cenários há inimigos e armadilhas à espreita do herói fedido que, pra sua salvação - tem até equipamentos especiais como pára-quedas, patins, 'Snowboard', etc... um verdadeiro atleta! No total, são 8 mundos bem coloridos cheios de animação - variando entre cavernas, desertos, florestas, montanhas congeladas, ilhas, cidades... MUITO infantil - o que NÃO cheira bem!



As fases de bônus lembram as velhas gincanas... são provas bem malucas.

Gráfico	★★
Música	★★★
Desafio	★★
Diversão	★★
Controle	★★★

Fabricante	Jaleco
Estilo	Aventura / 2D
Fases	34
Jogadores	1

• 1 CD / Controle Digital / Memory Card / Continue

www.jaleco.com

Tecmo Stackers

Raciocínio e reflexos rápidos são a chave do sucesso pra esse racha cuca de maluco. Seu objetivo é juntar 4 bolinhas gelatinosas da mesma cor e, se possível, formar 'Combos' pra arrebentar com a estratégia adversária. No total são 4 modos: 'Arcade Competition', 'Time Trials', 'Chain Reaction' e 'Insane'... cheios de ação. Apesar de simples, as partidas permitem a formação de grandes seqüências de explosões que podem empolgar até mesmo os feras no gênero... boa diversão!

Gráfico	★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★
Fabricante	Tecmo
Estilo	Quebra-Cabeça / 2D
Fases	+ de 20
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

• 1 CD / Controle Digital / Memory Card / Continue

www.tecmo.co.jp

As pecinhas do jogo são cômicas... mas a qualidade gráfica é ridícula... argh!

Tecmo Stackers

DICA: Pra destruir o inimigo apenas 'Combos' fazem efeito.

DICA: Desça várias peças e cause uma explosão... com sorte é possível iniciar um 'Combo'.

DICA: Pra fazer 'Combos' grandes, junte peças em grupos de 2 ou 3, alinhando-as na horizontal. Depois, inicie o 'Combo' por cima e pronto!

DICA: Lembre-se de acionar a roleta após iniciar um 'Combo'... seus adversários vão tremer na base.

DICA: Pra se tornar um fera é preciso treinar velocidade... desça as peças rapidamente e tente se virar. Após algum treino as melhoras são bem visíveis.

Tennis Arena

Finalmente um belo 'Smash'! Trazendo toda classe do tênis, há 10 atletas de países diferentes e 5 quadras com pisos variados. Nas partidas, além dos gráficos 3D e disposição das câmeras, a animação traz um número vasto de jogadas pode-se conferir lances como: 'Top Spin', 'Back Spin', 'Ace', 'Lob', 'Back Hand', etc. Nas quadras é possível jogar partidas simples, de duplas, campeonatos, torneios, exibições e participar do 'Ranking' mundial, disputando entre os melhores.

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★
Fabricante	Ubi Soft
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 8 / 4 simultâneos

• 1 CD / Controle Digital / Memory Card / Multi-Tap

www.ubisoft.com

Há diversos pisos... na grama a velocidade é média e a bola pinga razoávelmente.

Tennis Arena

DICA: Na bola por cobertura, espere até que ela fique sobre o tenista pra rebatê-la.

DICA: Pra soltar o 'especial', espere até que uma estrela pisque aos pés do tenista e aperte o R2.

DICA: Pra mandar bolas mais fortes direcione pra frente; pra mandá-las mais fracas, direcione pra trás.

DICA: Procure acertar a bola sempre com o meio da raquete... melhorando suas batidas.

DICA: Subir na rede é sempre ótimo. Pra isso, dê uma raquetada mais lenta e então corra frente... nessa hora sua única preocupação é o 'Lob' - jogada que encobre o atleta.

KLONOA
DOOR TO PHANTOMILE

DICA: *Para pular mais alto, pegue um inimigo, pule e, no alto, pule de novo.*

O Despertar da Aventura

Em Phantomile há uma velha lenda que diz: "Os pesadelos de todas as criaturas são enviadas até o Reino da Lua pra que sejam apagados das mentes e NUNCA se tornem realidade."
Pois é, moçada, acontece que Klonoa teve um pesadelo que colocava em perigo todo o planeta e NÃO o esqueceu... agora, pra salvar seus amigos, nosso herói precisa descobrir o que deu errado e apagar seu pesadelo na Lua.

DICA: *Inimigos com espinhos de todos os lados só podem ser atingidos quando atacados por cima.*

DICA: *Inimigos gigantes podem ser transformados em plataformas... bata e incha-os.*

DICA: *Atenção, os objetos invisíveis podem ser revelados observando as sombras deles.*

DICA: *Ao apanhar uma 'fadinha', corra e pegue quantos cristais puder... os bônus aumentam.*

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★
Fabricante	Namco
Estilo	Plataforma / 3D
Fases	14
Jogadores	1

• 1 CD / Controle Digital / Memory Card / Continue

www.namco.com

Quem é esse herói?

Na pele sarnenta de Klonoa - uma espécie de cachorro estranho - é preciso atravessar montanhas, cavernas, campos, florestas, desertos e outros locais mágicos.
Pra encarar o desafio, o cãozinho traz a ajuda de Huepow, o espírito do anel mágico... batendo de frente com segredos, tesouros, quebra-cabeças, passagens escondidas, inimigos safados e todo o tipo de problemas... haja energia pra tanto latido!

Itens

Coração Vermelho: 1/2 barra de energia.
Coração Dourado: toda a energia.
Relógio: marcador de fase.
Diamante Verde: 100 valem 1 vida.
Diamante Azul: 1 vale 5 diamantes verdes.
Fada: dobra o valor dos diamantes.
Moeda Dourada: uma vida extra.

Contra o 1o. Mestre

Encarando a lagosta gigante, mantenha distância e agarre um inimigo. Então, corra pra pegar a lagosta por trás ou espere pelo pulo da safada e passe por baixo... aí é só acertar na cauda da lagosta. Pra fugir dos ataques apenas pule!

Contra o 4o. Mestre

Lutando sobre a gangorra, pra matar a libélula gigante, apanhe os inimigos próximos à tela e, quando se aproximar da monstra, jogue os inimigos nos pontos brilhantes debaixo das asas. Fique esperto e desvie-se dos obstáculos que aparecem no caminho... quando aparecer o 'bicho-furadeira' na ponte é preciso golpeá-lo até que caia.

Contra o 7o. Mestre

Pois é, moçada... o mestre é duro na queda e está de volta! Corra pelas plataformas, desviando das rajadas de energia e linguadas. Apanhe os inimigos e jogue-os nos canhões de seus amigos à frente do chefão... após todos serem carregados o chefão estará frito!

DICA: Preste atenção aos planos da tela... pode-se atingir os safados ao fundo com inimigos inflados.

Contra o 2o. Mestre

Pra enfrentar o pilantra montado sobre a 'mãe-golfinho' será preciso pular as bolas de espinho e agarrar o balofo quando ele se aproximar da tela. Pode-se agarrar o gorducho quando ele flutua entre as duas plataformas ou então quando ele pular com a golfinho fêmea em sua direção. Com o chefe na mão, espere até que o golfinho ponha a cabeça pra fora d'água e arremesse o inimigo nele.

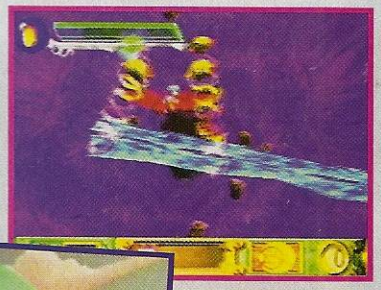
Contra o 5o. Mestre

Pra vencer o palhaço, puxa-saco do chefão final, espere até que os inimigos apareçam, pegue-os e acerte-os na cabeça do paspalho. Então, quando o folgado se transformar num monstro, corra pelas plataformas pra deixá-las amarelas e fuja pulando os ataques rasteiros ou correndo por baixo dos ataques altos.

Contra o 8o. Mestre

Equilibrando-se pela 'plataforma-gangorra', pegue um inimigo e vá para o canto pra destruir os cristais... pule sobre o ataque dos olhos pra fugir e, depois, quando aparecer o cristal gigante em movimento, dê 2 golpes pra finalizar a festa.

DICA: Cuidado, enquanto estiver segurando um inimigo o herói NÃO flutua.



DICA: Inimigos grandes e ovos NÃO podem ser destruídos facilmente... detone-os usando inimigos menores.

Contra o 3o. Mestre

Enfrente a bolota usando os trampolins pra passar por cima... pra atacar, segure o inimigo e, após saltar com o trampolim, dê um pulo duplo acertando o mestre por cima. A chefona pode rolar ou pingar pela tela... use os trampolins ou passe por baixo!

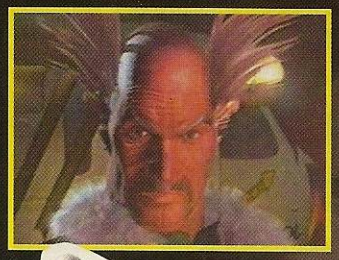
Contra o 6o. Mestre

Desfiando o chefe com máscara de urubu o segredo é agarrar os inimigos que aparecem e acertá-los rapidamente no mestre... eles podem vir em bolhas ou junto à cápsulas. Lembre-se que o chefão tem vários ataques... quando ele mostrar a direção do ataque do triângulo, desvie-se e espere até ele mudar a tática.

Pra ficar do lado externo do círculo é só alcançar a bola com raios coloridos... do lado de fora tome cuidado com as ondas de energia azul.

Contra o 9o. Mestre

Pra destruir com o demônio - último chefe da aventura - é preciso ter velocidade. Fique correndo sem parar, pulando os inimigos e atravessando rapidamente pelas plataformas antes que desmoronem. Então, quando conseguir, agarre um inimigo e use-o pra carregar um dos canhões de seus amigos... após todos estarem armados será o fim do pentelho... "Die Bad Guy!"



TEKKEN 3

Tékknicas Diferentes

Yeah! Melhorando ainda mais a agitação dos combates, agora pitaram mais estilos de lutas diferentes e pode-se conferir Karatê, Street Fight, Tae Kwon Do, Kung Fu, Capoeira e MUITOS outros. Pois é, galera, entre tanta pancadaria, pintou até um brasileiro, Eddy Gordo, que põe seus inimigos pra correr só com sua ginga malandra de capoeirista... e olha que a Namco está usando oficialmente nomes de golpes como Parafuso, Biriba e vários outros bem conhecidos pelos praticantes de capoeira... demais!

Sansão

Gráfico	★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★

Fabricante	Namco
Estilo	Luta / Versus / 3D
Fases	11
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 1 CD / Controle Digital / Joystick Treme / Memory Card / Continue

www.namco.com
www.namco.co.jp

DICA: Pra deixar os combates mais rápidos e acionar os truques de personagens secretos mais rapidamente, entre na tela de opções, diminua o tempo de duração das lutas e o número de 'Rounds'... bem melhor!

A porrada está mais forte!

Elevando mais uma vez os combates em 3D, o novo jogo da série traz novidades e apresenta os modos: 'Arcade', 'Versus', 'Team Battle', 'Time Attack', 'Survival', 'Practice', 'Theater'... além dos inovadores 'Tekken Force' e 'Tekken Ball'... aumentando bastante a diversão das partidas.

Inicialmente o 'Iron Fist Tornament: Tekken 3' - nome do campeonato que envolve os lutadores, traz os seguintes participantes: Jim Kasama, Lin Xiaoyu, Hwoarang, Eddy Gordo, Forest Law, Paul Phoenix, Lei Wulong, King, Nina Williams, Yoshimitsu... mas acontece que sempre pintam os secretos... e eles são: Kuma, Julia Chang, Gun Jack, Mokujin, Anna Williams, Bryan Fury, Heihachi Mishima, Ogre, True Ogre, além de Panda, Tiger, Gon e Doctor Boskonovitch, totalizando 21 personagens pra cair na pauleira.

ROUPAS SECRETAS

Alguns dos personagens do jogo possuem roupas diferentes que só aparecem após jogar algumas vezes com o lutador. Pra acioná-las, basta apertar START na tela de escolha de personagens, jogando antes: 50 vezes com Jim Kasama; 50 vezes com Lin Xiaoyu; 25 vezes com Anna Williams; 10 vezes com Gun Jack; Nenhuma vez com Forest Law.

Obs: NÃO é preciso jogar partidas seguidas com o mesmo personagem, pois o jogo grava na bateria (usando o Memory Card). Pra acelerar o truque, diminua o número de 'Rounds' da luta e a energia dos personagens... mesmo assim cada luta contará como 2 vezes pra cada herói.

NOVAS APRESENTAÇÕES

Pra curtir novas apresentações do jogo, além da seqüência em CG exclusiva do PlayStation, deixe o 'filminho' passar e NÃO aperte nenhum botão... feito isso a próxima apresentação mostrará a CG do arcade. Agora, após terminar o jogo com os 10 lutadores iniciais, após a CG, aparecerão exibições de golpes dos lutadores usando a segunda roupa... e, terminando com TODOS os personagens, inclusive os secretos, aparecerá uma exibições de golpes dos lutadores secretos e também de alguns personagens iniciais usando a roupa secreta.

ACIONE O "SOUND" E "DISC"

Com o 'Theater Mode' aberto, termine o jogo com TODOS os personagens, inclusive os secretos, em qualquer nível de dificuldade. Depois disso, estarão disponíveis no 'Theater Mode' as opções 'Sound' (teste de som) e 'Disc' - na qual pode-se ver TODOS os finais dos outros games da série.

Obs: Pra usar o 'Disc' no 'Theater Mode' é preciso colocar os CDs dos outros jogos da série enquanto a opção está acionada... lembre-se que o CD do Tekken 3 e do outro jogo precisão ser fabricados na mesma versão: americana com americana; japonesa com japonesa; européia com européia. Sem confusão!

POSES DE VITÓRIA

Pra escolher as poses de vitória, ao final dos combates, segure algum dos botões (■, ▲, ●, ✖) enquanto passa o 'Replay'. Depois disso, seu lutador irá comemorar conforme o botão pressionado.

DICA: Alguns lutadores possuem posições diferentes pra atacar... experimente apertar os botões ✖+● ou ■+▲... isso pode trocar a base de combate dos personagens.

DICA: Os ataques aéreos e voadoras ganharam MUITO mais força nessa versão... use-os à vontade pois são MUITO eficientes, servem de entrada pra 'Combos' e arrebentam a energia do adversário.

DICA: No 'Tekken Force Mode', mantenha-se próximo aos frangos durante os combates e, se necessário, aproxime-se pra renovar as forças.

DICA: Vários lutadores possuem golpes de agarrões... pra efetuá-los, experimente combinações de botões como ✖+■ ou ●+▲.

DICA: Caso esteja sentido alguma dificuldade pra descobrir os golpes e 'Combos', deixe de lado a timidez, pause a partida e dê uma olhada no 'Command'... lá aparecem todos os movimentos do lutador.

DICA: Pra confundir o adversário, ao aplicar uma seqüência de golpes, procure variar entre socos e chutes, mudando inclusive a altura dos ataques.

DICA: Quando a luta está só ficando nos ataques diretos e 'Combos' pra pegar o adversário de surpresa, experimente entrar com um agarrão... é bala!

DICA: Pra ajudar nas esquivas e movimentação lateral, entre nas opções e, ao configurar o controle, deixe os botões com o 'Step' pra cima e pra baixo... se quiser até use botões combinados.

DICA: No "Tekken Ball Mode", pra vencer é preciso tirar toda a energia do adversário. Os ataques diretos no oponente NÃO tiram energia... o que vale é acertar boladas de cheio no oponente ou fazer a pelota despencar na quadra do adversário.

ACIONE O "TEKKEN BALL MODE"

Termine o 'Arcade Mode' com TODOS os lutadores, inclusive os secretos, em qualquer nível de dificuldade.

ACIONE O "THEATER MODE"

Termine o 'Arcade Mode' com TODOS os lutadores normais, em qualquer nível de dificuldade.

PERSONAGENS SECRETOS

No 'Arcade Mode', termine em qualquer nível de dificuldade com qualquer personagem, várias vezes, e aparecerão os personagens secretos na seguinte ordem: Kuma, Julia Chang, Gun Jack, Mokujin, Anna Williams, Bryan Fury, Heihachi Mishima, Ogre, True Ogre.

ESCOLHA "PANDA"

Pra jogar com o urso em extinção e arrebentar seus inimigos, deixe o cursor sobre Kuma e aperte algum botão de chute... a única diferença entre os ursos é a cor dos pêlos.

ESCOLHA "TIGER"

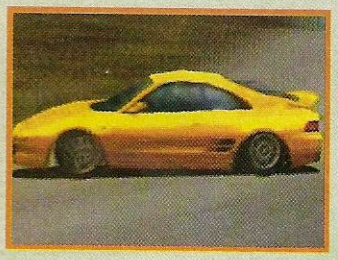
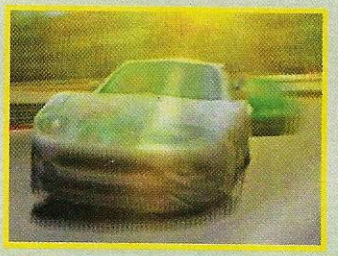
Pra acionar um lutador secreto que é fera em passos de dança e capoeira, deixe o cursor sobre Eddy e aperte START. Feito isso, aparecerá Tiger, um negrão 'Black Power' que usa o mesmo estilo do brasileiro Eddy.

ESCOLHA "GON"

No 'Tekken Ball Mode', usando qualquer um dos lutadores, vença Gon. Feito isso, o pequeno dinossauro estará disponível na tela de seleção de personagens.

ESCOLHA "DOCTOR BOSKONOVITCH"

Termine o Tekken Force Mode' 3 vezes pra apanhar as chaves e, 4ª vez, matando o Doctor B., o personagem suicida estará disponível na tela de seleção de personagens.

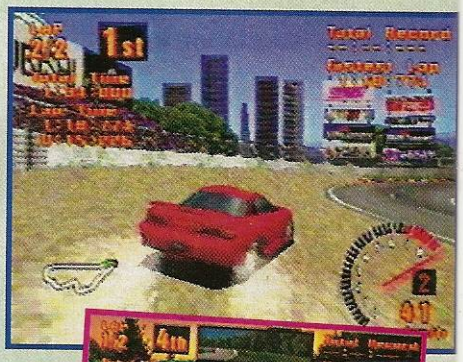
GRAN TURISMO

THE REAL DRIVING SIMULATION

REALIDADE ACIMA DE TUDO

Ulalá! Abusando da realidade nas pistas, as partidas envolvem competições de carros Mazda, Chevrolet, Mitsubishi, Honda... são MUITOS modelos de diversas marcas... e tudo baseado nos modelos reais... um estouro!

Nas pistas, além de velocidade para vencer, a habilidade no volante é uma necessidade, pois as pistas trazem inclinações, curvas fechadas, retomadas e ziguezagues ANIMAIS!



CARROS DE VERDADE

Desfilando máquinas possantes pelas 11 pistas diferentes (além da versão 'Reverse'), TODOS os carros foram desenvolvidos com base nos documentos cedidos pelas próprias empresas fabricantes... e isso inclui motor, desenho aerodinâmico, suspensão, pneus, cores, freios, equipamentos... além dos protótipos e carros de séries limitadas. Uau!

Dos MUITOS detalhes e opções disponíveis, grande parte se deve ao uso de carros da classe 'Turismo' e, NÃO bastasse tanto, ainda algumas máquinas da 'SuperTurismo' - no caso dos modelos especiais dos fabricantes... um 'Show'! Trata-se do melhor, mais apaixonante e real jogo de corridas já visto nos videogames.

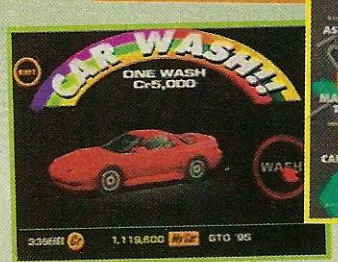
DICA: *Pra chegar na frente mantenha a velocidade alta e fique acelerando... nas curvas, procure usar as derrapadas pra completar o traçado e só desacelere quando realmente for necessário.*

DICA: *Nas curvas ou fora da pista (grama ou areia), pra arrancar, acelere devagar pra evitar derrapagens e giros desgovernados.*

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★
Fabricante	Sony
Estilo	Corrida / 3D
Fases	22
Jogadores	1ou 2 simultâneos

* 1 CD / Controle Analógico & Digital / Memory Card / Joystick Treme

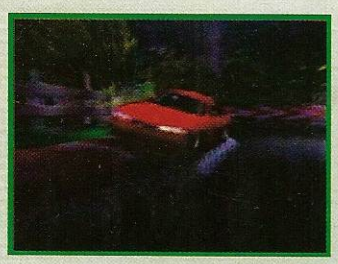
www.playstation.com

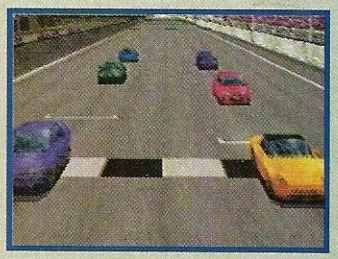


ASFALTO COM SERIEDADE

Além de carangos realistas, há vários modos de jogo e pode-se disputar campeonatos, rachas, corridas contra o relógio... e até novidades como tirar licenças especiais, ir ao mecânico para envenenar o carro ou comprar acessórios, comprar carros novos ou usados, vender seu carango ou até dar uma parada no lava-rápido para dar um 'banho' e deixar tudo brilhando... um JOGÃO!

Obs: Há 3 versões oficiais do jogo: japonesa, americana e européia... por problemas com o licenciamento dos fabricantes, tanto a versão dos States como a da Europa possuem menos carros que a versão original. No CD japonês há mais de 160 carros... enquanto nos outros acredita-se que o número NÃO ultrapasse os 120... uma pena!





Como adquirir TODAS as licenças?

LICENÇA B

1) Acelere sem parar e, nos 970m, soltando o acelerador, dê uma freada brusca, parando em cima da faixa quadriculada. Tempo: 36".
2) Acelere sem parar e, ao passar a faixa dos 900m dê uma freada brusca. Tempo: 27".
3) Acelere sem parar e, na curva, dê uma leve freada pra NÃO sair da pista e prossiga acelerando em seguida. Tempo: 29".
4) Acelere sem parar e, na curva, dê uma leve freada pra NÃO sair da pista e prossiga acelerando em seguida. Tempo: 26".
5) Acelere sem parar e, na curva, dê uma leve freada pra NÃO sair da pista e prossiga acelerando em seguida. Tempo: 25".
6) Seja rápido mas tome cuidado nas curvas... sair na grama é inaceitável. Tempo: 28".
7) Seja rápido mas tome cuidado nas curvas... sair na grama é inaceitável. Tempo: 27".
8) Complete o traçado inteiro da pista, mantendo a velocidade sempre alta e, nas curvas, tome cuidado pra NÃO sair do asfalto. Tempo: 1'22".

DICA: *Usando o câmbio manual, deixe a troca de marchas apenas para o quando o conta-giros estiver no vermelho.*

DICA: *Cada curva tem características próprias... fique de olho nas zebras e aberturas antes das entradas de curvas, seguir por esses locais geralmente é a melhor opção de traçado.*

DICA: *No início do modo 'Gran Turismo', prefira comprar carros usados... mas NÃO pegue qualquer um! Escolha um carango que tenha uma potência razoável e depois encha-o de equipamentos conforme ganhar dinheiro.*

LICENÇA A

1) Acelere sem parar e, nas curvas, dê freadas leves pra NÃO sair do traçado... evite a grama. Tempo: 34".
2) Seu carro é rápido pra KCT! Tente segurá-lo na pista, correndo bastante e, na curva fechada, reduza MUITO e acelere tudo na retomada. Tempo: 26".
3) Agora a curva NÃO é tão perigosa... mas merece respeito. Mantenha a velocidade alta enquanto puder. Tempo: 44".
4) Há 3 curvas nervosas no percurso... dê leves toques no freio de mão o acelere nas retomadas. Tempo: 39".
5) Na 1ª curva siga o traçado normal; na 2ª passe por cima da zebra; e na 3ª dê um leve toque no freio de mão. Tempo: 32".
6) O ziguezague é o desafio dessa pista... na 1ª curva forte use o freio de mão e, na 2ª curva, dê um toque no freio normal. Tempo: 27".
7) O controle da aceleração e derrapadas são primordiais... dê 4 voltas no sentido anti-horário. Tempo: 33".
8) O traçado é mais longo e mistura curvas de variados tipos... reduza o mínimo necessário e exagere na velocidade. Tempo: 1'08".

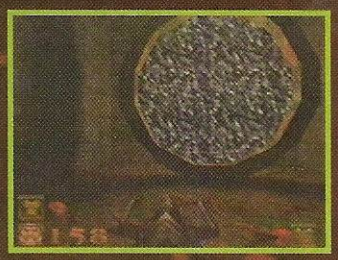
LICENÇA INTERNACIONAL A

1) Termine a pista 'High Speed Ring'. Tempo: 1'07".
2) Termine a pista 'SS Route'. Tempo: 1'30".
3) Termine a pista 'Grand Valley'. Tempo: 2'03".
4) Termine a pista 'Deep Forest'. Tempo: 1'23".
5) Termine a pista 'Autumnring'. Tempo: 1'24".
6) Termine a pista 'Trial Mountain'. Tempo: 1'33".
7) Termine a pista 'SS Route 11'. Tempo: 2'11".

DICA: *Enquanto estiver tirando uma licença (B, A ou A International) lembre-se de que NÃO é permitido passar na grama ou areia... mantenha seu carro sempre nas pistas!*

DICA: *Como NÃO há punição nas corridas seja um verdadeiro 'fora da lei' e dê fechadas à vontade.*

DICA: *Quando estiver correndo na opção 'Drift' - preparado pra derrapagens - deixe pra fazer as curvas bem mais à frente, girando o volante apenas nos momentos finais e endireitando o carro durante a derrapagem.*



QUAKE

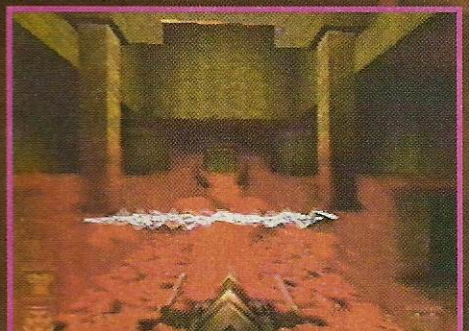
INVASÃO ALIENÍGENA!

Às 4 da manhã o telefone toca... seu superior diz que o inimigo chamado Quake está usando os 'Slipgates' - teletransportadores - pra invadir bases militares: matando, dominando e raptando seus companheiros.

Os cientistas acreditam que Quake seja um E.T. que coordena uma invasão à Terra. Sua missão é simples: aniquilar os inimigos, encontrar o manda-chuva e estourar seus miolos. Yeah!

DICA: Carregando o 'Grenade Launcher' NÃO fique cara-a-cara com os inimigos... dê tiros usando as paredes como tabela pra acertá-los em posição segura.

DICA: Alguns inimigos mostram efeitos diferentes conforme a arma que são atingidos... as caveiras, por exemplo, só são 'mortas' quando explodidas.



DICA: Os inimigos que atiram são rápidos e podem acertá-lo... movimente-se pra fugir dos ataques. Fique girando em volta dos sacanas e atire.

Trabuco

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★

Fabricante	Midway
Estilo	Tiro / 3D
Fases	25
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 96 Mega / Bateria Interna / Continue / Controle Analógico & Digital / Joystick Treme / Memory Card / Password

www.idsoftware.com
www.midway.com

DICA: Contra grandalhões, use armas com rajadas de perto ou 'bombardeios' à distância.

DICA: O personagem pode nadar... mas precisa respirar pra NÃO morrer. Aperte o pulo pra emergir.

DICA: Procure sempre pelas armaduras: a verde dá 100 pontos de proteção; e a amarela dá 150; e a vermelha 200.

DICA: Grande parte das passagens secretas apa recem quando atira-se nas parede. Economize mu nição e use o machado pra encontrá-las.

DICA: Fique de olhos abertos... ao pegar o símbo do Quake, aproveite pra correr e matar o máximo d inimigos possíveis... pois seus danos quadruplicam.

DICA: Ao enfrentar inimigos menores, prefira us as armas mais fracas... isso economiza os tiros fo tes pra que sejam usados nos momentos mais di ceis da aventura.

ATIRE PRA MATAR

Na pele ensangüentada de um 'Mariner' - soldo do de elite dos EUA - é preciso meter chumbo p labirintos, castelos, cavernas e catacumbas chei de inimigos, armadilhas, passagens secretas... pra entrar a carnificina, há 8 armas infernais, alé de vários itens e poderes, literalmente, de mata Agora, como ponto forte, o modo 'DeathMatch' mesmo suportando só 2 pessoas - é feroz... rea mente infernal!

VÍRUS NO COMPUTADOR

Baseada na série de desenhos computadorizados - sucesso desde 1994 nos EUA -, a aventura tem início quando o terrível Megabyte infecta um vírus mortal na metrópole virtual, Mainframe.
Agora, na pele azul de Bob, sua tarefa é restaurar o sistema central e, pra isso, deverá surfar num 'Zipboard' - uma espécie de 'Skate' cibernético cheio de acrobacias -, enfrentar inimigos digitais e eliminar o vírus letal.

DICA: Pra pular mais alto e alcançar locais de difícil acesso, segure o botão de pulo por mais tempo e depois solte-o.

DICA: Destrua as 'caixas' espalhadas pelas fases com o tiro carregado pra encontrar itens e poderes especiais.

MELHOR QUE ANTI-VÍRUS!

Pra navegar nos mundos 3D, o herói tem 13 armas anti-vírus e encara mais de 30 inimigos diferentes... além de 8 chefes nervosos. Os 7 setores são divididos em 19 fases e mostram efeitos de luz, perspectiva, etc. Nas missões aparecem personagens como Hexadecimal, Phong, Dot & Enzo entre outros do seriado... e, além disso, há finais diferentes conforme o desempenho nas missões. Yeah!

DICA: Com o controle analógico, use a alavanca da direita pra olhar em todas as direções dos cenários em busca de segredos.

DICA: Os melhores poderes são aqueles que possuem uma argola em volta... corra pra pegá-los e arrebentar os inimigos digitais.

DICA: Fique de olho em sua energia... sempre que correr perigo procure um local com inimigos fracos pra matá-los e pegar os itens restauradores.

DICA: Pra soltar um ataque mais forte e arrebentar os inimigos, carregue seu poder segurando o botão de tiro por mais tempo.

DICA: A maioria dos adversários é facilmente destruída mas, pra garantir sua segurança, a melhor opção é sempre dar tiros à distância - tendo mais tempo pra se desviar de um possível ataque inimigo.

DICA: Evite troca de tiros com inimigos... lembre-se que a mira é automática. Passe correndo e atire nos adversários pra NÃO ser atingido.

DICA: Em todas as fases é preciso achar as esferas brilhantes... detone-as com o 'Scrath' ao invés do tiro normal.

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Electronic Arts
Estilo	Ação / 3D
Fases	19
Jogadores	1

• 1 CD / Controle Analógico & Digital / Continue / Memory Card

www.ea.com

1080° Snowboarding

DICA: *Após os saltos ou manobras aéreas, amorteça as quedas apertando o Z antes de tocar o chão.*

DICA: *Segurar o Z aumenta sua velocidade, mas lembre-se que isso diminui a estabilidade.*

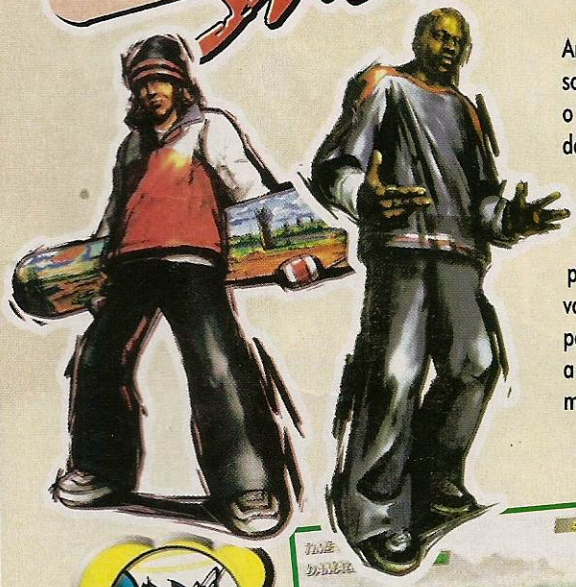
DICA: *Pra ganhar pontos com manobras faça vários movimentos diferentes em seqüência.*

MONTANHA ABAIXO!

Radicalizando, os 'Boarders' descem surfando as montanhas geladas desafiando os perigos do caminho. Pra encarar o frio na espinha há 8 atletas (3 secretos), 9 pranchas (1 secreta) e 6 pistas... além de um 'Half Pipe' de gelo e uma rampa 'Air Make' pra dar um 'Show' de manobras.

SEM DÚVIDA O MELHOR!

Arrasando no visual, os detalhes dos cenários, personagens e movimentação arrasam... e, mantendo o ritmo forte, rola 'Hard Rock' pedreira que NÃO deixa ninguém parado! Pra acelerar as batidas do coração há 6 modos: 'Match Race', corrida normal; 'Time Attack', disputa pelo tempo; 'Trick Attack', detonando nas manobras pra ganhar pontos; 'Contest', uma maratona de 5 provas, envolvendo corrida, 'Slalom' e manobras; '2P vs.', o popular mano-a-mano; e 'Training', pra aprender a manobrar o 'Board' pela montanha.



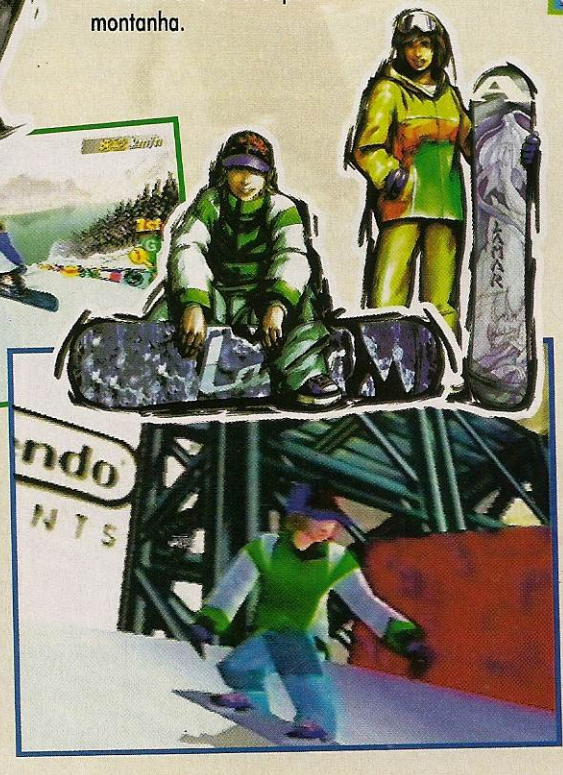


Gráfico	★★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★★

Fabricante	Nintendo
Estilo	Esporte / 3D
Fases	15
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

• 96 Mega / Bateria Interna / Controle Analógico / Joystick Treme

www.nintendo.com

ATALHOS

Crystal Lake: *Após a 1ª queda, siga à direita, rampando por cima do muro ao lado da casa.*

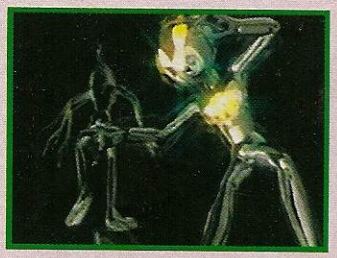
Crystal Peak: *Siga à esquerda e tome cuidado com o gelo... use a neve no canto pra fazer curva.*

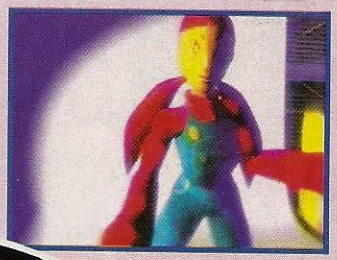
Golden Forest: *No início, entre à esquerda e, após cruzar o rio congelado, suba pelo barranco e use o tronco gigante até o outro lado.*

Mountain Village: *Na caverna, siga a ordem: esquerda, direita e esquerda pelo túnel pequeno. Depois, siga pelos cantos à direita ou asfalto à esquerda.*

Dragon Cave: *No início, nas placas com setas apontando pra direita, pule pra descer a montanha e siga pela esquerda: ou, no caminho normal, após a ponte mantenha à esquerda pule pra caverna na montanha seguindo sempre reto. Depois, ao encontrar a casinha, passe por dentro e deslize no cano.*

Deadly Fall: *Siga sempre à direita e, ao encontrar o grupo de árvore, vá pelo meio. Depois, desvie-se das pedras e pegue a rampa clara do meio pra chegar na frente.*





Bust A Move

DICA: Preste atenção ao ritmo das músicas... a conclusão do movimento deve sempre ser realizada na 4ª batida da melodia.

DICA: Pra soltar um especial, enquanto os comandos dos 2 personagens estiverem sendo mostrados na tela, digite tudo normalmente e troque o botão (✖ ou ●) por ▲.

DICA: Pra fugir do especial digite os comandos normalmente e troque o botão (✖ ou ●) por ■.

Os embalos da Noite

Nas pistas de dança mais badaladas do mundo sua tarefa é dar um 'Show' de molejo e mostrar que é o rei da dança. Nas competições são encontrados estilos como 'Rap', 'Ballet', 'Funk', 'Tecno'... e até capoeira, além de outros.

Pra manter o ritmo, o esquema é acompanhar as 'batidas' da música e apertar os comandos mostrados na tela... realizando passos malucos, coreografias, 'Combos' e até soltando especiais nos adversários.

DICA: Pra ajudar a manter o ritmo fique batendo o pé ou balançando o corpo... parece bobeira mas é ótimo pra manter o rebolado.

DICA: Pra NÃO levar um especial sem perceber, fique de olho na tela. Sempre que alguém vai soltar um ataque a câmera vai para o meio e centraliza a cena.

DICA: Pra saber quem está ganhando é só ver pra que lado a câmera está andando... quando a vitória está fácil fica até em 'Zoom' no personagem!

DICA: Faça os comandos o mais rápido que puder e deixe apenas o botão pra apertar no final... fica bem mais difícil errar!

DANCE, DANCE, DANCE...

As discotecas vão ferver novamente... a movimentação dos personagens é e as músicas são estupendas. Pra cair no salão, há os modos: '1P Game', o campeonato normal; '2P Battle', enfrentando cara a cara um adversário; 'Dance View' pra conferir os passos da galera; e 'Practice', pra treinar e melhorar o rebolado nas pistas... treine o requebrado e arrase nas pistas.

DICA: Alguns 'Combos' podem ser ampliados... assim, quando aparecer o comando ●, experimente apertar ↑↑●... MUITAS vezes dá certo!

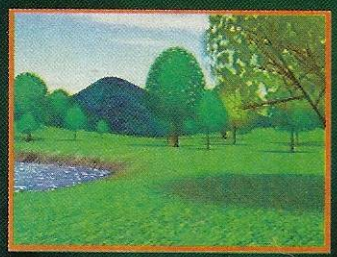
DICA: O que mais ajuda nas vitórias são os 'Combos' e passos complicados... se o adversário estiver meio empolgado este é o melhor momento pra soltar um especial.

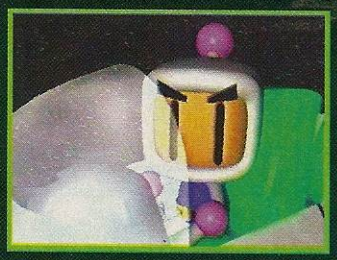
Gráfico	★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★

Fabricante	Enix
Estilo	Quebra-Cabeça / 3D
Fases	12
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

• 1 CD / Controle Digital / Continue / Memory Card

www.enix.co.jp





HORA DE EXPLODIR

Séculos atrás o planeta dos Bombermen foi aterrorizado por 4 'Dark Bombers': Earth, Cyclone, Fire, Aqua. A vida dos cidadãos era difícil... mas eles aprisionaram os 4 tiranos em cristais mágicos e a paz voltou. Acontece um tal de 'Buggler' libertou os 4 elementais e agora nosso amigo 'Bomber' precisa salvar seu mundo, recolher os cristais, prender os 'Dark Bombers' de novo e arrebentar a cara de 'Buggler'... lá vem bomba!

DICA: 'Buggler': NÃO há estratégias... apenas mantenha-se em movimento soltando bombas pelo cenário e torça pra acertar o inimigo em cheio... boa sorte!

DICA: Algumas fases são ótimas pra equipar-se para os combates: a 1-1 é cheia de bombas; e a 3-1 é tem de itens especiais.

DICA: Alguns inimigos precisam de várias bombas pra serem destruídos... fique atento!

DICA: 'Fire Bomber': solte bombas quando ele for na lava e fuja do jato incandescente... dá pra acertar 2 ataques no pilantra! No 2º confronto, ataque os rostos e bolas e, quando sumirem, corra pra fugir do ataque giratório e contra-ataque quando ele parar.

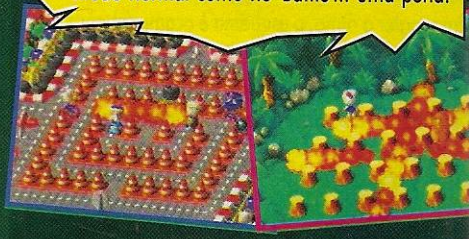
DICA: 'Cyclone Bomber': mantenha-se longe e fique atento às piscadas - isso indica que o inimigo desaparecerá... solte bombas logo que ele voltar. Na 2º luta, tome cuidado com a cabeça e solte bombas ao redor da safada.

DICA: 'Aqua Bomber': desvie-se dos jatos de água na parte inferior e ataque em seguida. Na 2º batalha, montado no golfinho ou NÃO, solte bombas e fuja da lula... saindo da frente quando a inimiga for para o alto.

DICA: 'Earth Bomber': solte bombas e fuja quando ele virar uma bola giratória. No 2º combate, transformado em árvore, o mestre é destruído facilmente.

Agora o 'Bomber' encara vários níveis de altura num mesmo cenário... legal!

A velocidade diminuiu bastante tanto no modo normal como no 'Battle'... uma pena!



AÇÃO BOMBÁSTICA

Seguindo o jeitão de sempre, nosso o herói percorre cenários doidos, explode inimigos, enfrenta chefes mecanizados, recolhe poderes especiais, pode montar em bichos com habilidades próprias... além, é claro, de detonar no modo 'Battle' com personagens estranhos como: bruxa, ninja, velho, cavaleiro, etc... uma luta frenética de nervos, estratégia e reflexos... BOOOM!

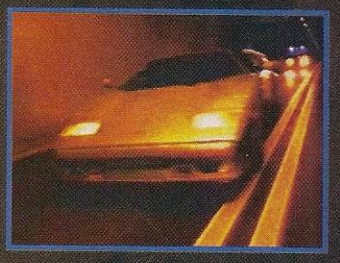
BOMBERMAN WORLD

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★

Fabricante	Hudson Soft
Estilo	Quebra-Cabeça / 2D
Fases	25
Jogadores	1 a 5 simultâneos

* 1 CD / Continue / Controle Digital / Memory Card / Multi-Tap / Password

www.hudson.co.jp

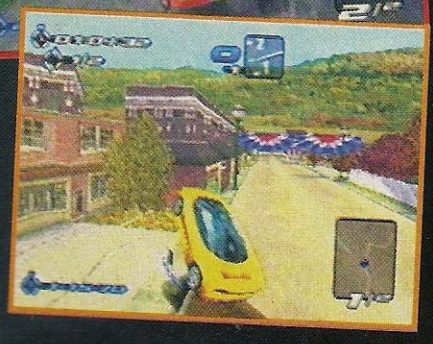


THE NEED FOR SPEED 3

Necessidade de Velocidade

Esbanjando categoria, essa versão melhorou pra caramba em todos os aspectos: o controle está demais, os gráficos lindos o som é do 'KCT' e pode-se optar entre 'Rock' e 'Tecno'.

Pra fritar os pneus, pode-se correr nos modos: 'Single Race', 'Tournament', 'Knockout', 'Practice', 'Hot Pursuit'... e tudo variando entre competições durante o dia, noite, chuva, sol, neve... coisa de doido!



DICA: Nas perseguições policiais a única saída é correr MUITO... faça de tudo pra NÃO ser parado pela polícia - 3 vezes numa prova e seu carro cai fora!

DICA: Nas, curvas, chegue rasgando de fora pra dentro e, se necessário, derrape um pouco... mas fique atento aos obstáculos e carros, pois qualquer falha pode causar uma capotagem.

Corra que a POLÍCIA vem aí!

Vruuum! As máquinas mais desejadas do mundo estão de volta pra mais rachas e pegas pelas estradas mas, agora, a polícia está de olhos abertos e entra em altas perseguições com direito a batidas, fechadas e até bloqueios com viaturas MUITO legais.

Pra mostrar sua perícia no volante, estão disponíveis carros da Ferrari, Lamborghini, Chevrolet, Jaguar, várias marcas legais e até protótipos.

DICA: Ao passar por uma rampa, enquanto estiver 'voando', controle a direção do carro pra alinhá-lo de volta ao caminho e prosseguir rápido.

DICA: No 'Tournament' a competição é pelos pontos. Mantenha uma colocação estável entre os primeiros e a taça fica mais perto de ser alcançada.

DICA: No modo 'Knockout' o computador NÃO dá mole... os adversários fazem de tudo pra ficar na frente e deixá-lo fora da competição.

DICA: Pra fugir das viaturas, use táticas agressivas na direção: feche caminho, empurre pra fora da estrada, jogue um carro sobre o outro... vale tudo!

DICA: Há vários carros e pistas secretas que são acionados conforme os campeonatos são vencidos... tente terminar em TODAS as dificuldades possíveis, modos, etc.

DICA: Use 'Practice' pra treinar, conhecer melhor o carro e acostumar-se ao traçado de cada pista, procurando por atalhos e rampas.

Gráfico	★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Electronic Arts
Estilo	Corrida / 3D
Fases	13
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 1 CD / Controle Analógico e Digital / Joystick Treme / Memory Card / Continue

www.ea.com

XFIGHT

LEGENDA

Soco - S ..... Chute - C
Beast - B ..... Segurar - (S)

Movimentos Comuns

- Escorregar pra frente ..... →→
- Correr ..... →(S)→
- Escorregar pra trás ..... ←←
- Agachar-se ..... ↓(S)↓
- Agarrar ..... S+C
- Agarrar o rival agachado ..... ↓+S+C
- Pular sobre o rival ... rival caído, ↑+S ou C ou B
- Descending Mid Slam ..... No ar e rival caído, →+S ou ←+S
- Double Foot Kick & Backward Roll ..... No ar e rival caído, →+C
- Back Double Foot Kick & Forward Roll ..... No ar e rival caído, ←+C
- Rushing Low Punch ..... logo após cair, ↓+S
- Sweep ..... Logo após cair, ↓+C

Long

• Ataques Normais

Strong Punch ..... →+S
Turning Low Punch ..... ↘+S
Low Punch ..... ↓+S
Mid Attack ..... ↙+S
Charge-Up Double Palm ..... ←+S
Jumping Head Strike ..... ↖ ou ↑ ou ↗+S
Forward Double Hit Roundhouse ..... →+C
Mid Kick ..... ↘+C
Low Kick ..... ↓+C
Sweep Kick ..... ↙+C
Forward Roundhouse Kick ..... ↓+C
Jumping Reverse Roundhouse Kick ..... ↖ ou ↑ ou ↗+C

• Modo 'Beast'

Descending Back Leg Slam ..... →+B
Double Claw Slash Sweep ..... ↘+B
Low Slash ..... ↓+B
Back Leg Sweep ..... ↙+B
Back Leg Kick Up ..... ←+B
Flip Kick ..... ↖ ou ↑ ou ↗+B

• Golpes Especiais

Charging High Punch ..... ↓↘→+S
Charge Up Mid Elbow ..... ↓↙←+S
Jumping Double Kick ..... ↓↘→+C
Head Stomp ..... ↓↙←+C
Diving Neck Throw ..... ↓↘→+B
Earthquake Stomp ..... ↓↙←+B
Hyper Combo ..... ↓+S (5 vezes)

• Golpes Corridos

Rushing Mid Elbow ..... →→+S
Step-In Sweep ..... →→+C
Uppercut Slash ..... →→+B
Flip Back, Rushing Shoulder Charge ..... ←←+B

• Rival Caído

Ground Punch ..... ↓+S
Ground Stomp ..... ↓+C
Ground Slash ..... ↓+B

Yugo

• Ataques Normais

Mid Punch Strong ..... →+S
Mid Punch Weak ..... ↘+S
Low Punch ..... ↓+S
Turning Low Punch ..... ↙+S
Turning High Punch ..... ←+S
Jumping Elbow Slam ..... ↖ ou ↑ ou ↗+S
Axe Kick ..... →+C
Mid Kick ..... ↘+C
Low Kick ..... ↓+C
Sweep ..... ↙+C
Spinning Kick ..... ←+C
Flying Spinning Kick ..... ↖ ou ↑ ou ↗+C

• Modo 'Beast'

Jumping Double Slash ..... →+B
Low Sweep ..... ↘+B
Lifting Attack ..... ↓+B
Low Kick Out ..... ↙+B
Turning Backhand Swipe ..... ←+B
Flip Kick ..... ↖ ou ↑ ou ↗+B

• Golpes Especiais

Rushing Elbow ..... ↓↘→+S
Charge Uppercut ..... ↓↙←+S
Jumping Knee ..... ↓↘→+C
Flip Kick ..... ↓↙←+C
Neck Rip ..... ↓↘→+B
Jump Back ..... no ar, ↓↙←+B

• Golpes Corridos

Jumping Uppercut ..... →→+S
Rushing Knee ..... →→+C
Claw Slam ..... →→+B
Turn-Around Low Swipe ..... ←←+B

• Rival Caído

Ground Punch ..... ↓+S
Ground Kick ..... ↓+C

Fox

• Ataques Normais

Mid Swipe ..... →+S
Rising Mid Swipe ..... ↘+S
Low Punch ..... ↓+S
Double Low Attack ..... ↙+S
Turning Mid Slap ..... ←+S
Flip Over Opponent ..... ↖ ou ↑ ou ↗+S
Mid Kick ..... ↗+C
Low Kick ..... ↓+C
Standing Sweep ..... ←+C
Roundhouse Kick ..... rival caído, ←+C
Flip Kick ..... ↖ ou ↑ ou ↗+C

• Modo 'Beast'

Step-In Mid Jab ..... →+B
Low Claw ..... ↘+B
Low Jab ..... ↓+B

• Golpes Especiais

Triple Mid Strike ..... ↓↘→+S
Charge-Up Rising Back ..... ↓↙←+S
Rising Kick ..... ↓↘→+C
Rising Windmill Kick ..... ↓↙←+C
Charging Double Claw Swipe ..... ↓↘→+B
Roll Back ..... no ar, ↓↙←+B, B

• Golpes Corridos

Rushing Mid Strike ..... →→+S
Rushing Knee ..... →→+C
Forward Flip Slam ..... →→+B
Flip Back, Handspring Forward Attack ..... ←←+B

• Rival Caído

Ground Punch ..... ↓+S
Ground Kick ..... ↓+C
Grounds Swipe ..... ↓+B

Bakuryu

• Ataques Normais

Turning Mid Swipe ..... →+S
Rising Mid Strike ..... ↘+S
Low Punch ..... ↓+S
Leg Strike ..... ←+S
Jump Over Opponent ..... ↖ ou ↑ ou ↗+S
Forward Flip Kick ..... →+C
Shin Kick ..... ↘+C
Low Kick ..... ↓+C
Sweep ..... ↙+C
Revolving Side Kick ..... ↓+C
Flip Kick ..... ↖ ou ↑ ou ↗+C

• Modo 'Beast'

Step-In Mid Slash ..... →+B

Slash ..... ↘+B
Low Slash ..... ↓+B
Uppercut Slash ..... ↙+B
Step Back Double Claw Slash ..... ←+B
Jump In Slam ..... ↖ ou ↑ ou ↗+B

• Golpes Especiais

Air Throw ..... ↓↘→+S
Charge Up Mid Palm ..... ↓↙←+S
Ninja Disappear ..... ↓↘→+C ou ↓↙←+C
Stab And Slash ..... ↓↘→+B
Sliding Uppercut ..... ↓↙←+B

• Golpes Corridos

Rushing Double Palm ..... →→+S
Rising Kick ..... →→+C
Rising Double Claw ..... →→+B
Rush Back, jumping Swipe ..... ←←+B

• Rival Caído

Ground Punch ..... ↓+S
Ground Stomp ..... ↓+C
Ground Slash ..... ↓+B, B, B, B

Gado

• Ataques Normais

Elbow ..... →+S
Mid Punch ..... ↘+S
Low Punch ..... ↓+S
Turn-Around Low Punch ..... ←+S
Jumping Chop ..... ↖ ou ↑ ou ↗+S
Knee ..... →+C
Mid Roundhouse Kick ..... ↘+C
Low Kick ..... ↓+C
Sweep ..... ←+C
High Reverse Roundhouse Kick ..... ←+C
Jump Face Stomp Kick ..... ↖ ou ↑ ou ↗+C

• Modo 'Beast'

Mid Stab ..... →+B
Pouncing Double Claw Swipe ..... ↗+B
Low Slash ..... ↓+B
Back Leg Sweep ..... ←+B
Reverse Roundhouse Kick ..... ←+B
Flip Kick ..... ↖ ou ↑ ou ↗+B

• Golpes Especiais

Double Hit & Toss ..... ↓↘→+S
Charge Up Power Punch ..... ↓↙←+S
Double Axe Kick ..... ↓↘→+C
Charge Up Triple Kick ..... ↓↙←+C
Neck Rip & Slash ..... ↓↘→+B
Uppercut Slash ..... ↓↙←+B

• Golpes Corridos

Shoulder Charge ..... →→+S
Rushing Knee ..... →→+C
Jumping Headbutt ..... →→+B
Step Back, Advance Uppercut, Descend Strike ..... ←←+B

• Rival Caído

Jumping Ground Elbow ..... ↓+S
Ground Kick ..... ↓+C

Creg

• Ataques Normais

High Slam ..... →+S
Mid Punch ..... ↘+S
Low Jab ..... ↓+S
Mid Backhand ..... ←+S
Jumping Chop ..... ↖ ou ↑ ou ↗+S
Step-In Mid Kick ..... →+C
Low Kick ..... ↘+C
Shin Kick ..... ↓+C
Low Kick Back Leg ..... ←+C
Jumping Rising Kick ..... ↖ ou ↑ ou ↗+C

• Modo 'Beast'

Backhand ..... →+B
Double Hammer ..... ↗+B
Low Slash ..... ↓+B
Low Double Claw Swipe ..... ←+B
Face Slap ..... ←+B
Lifting Slap ..... ↖ ou ↑ ou ↗+B

• Golpes Especiais

Led Grab & Swing Throw ..... ↓↘→+S
Wind Punch ..... ↓↙←+S (2 vezes)
Lifting Throw ..... ↓↘→+C
Charge Up Kick ..... ↓↙←+C
Grab & Triple Slam Throw ..... ↓↘→+B
Lifting Throw ..... ↓↙←+B

• Golpes Corridos

Dashing Hammer ..... →→+S
Flying Kick ..... →→+C
Mid Punch ..... →→+B
Backward Flop ..... ←←+B

• Rival Caído

Jumping Ground Elbow ..... ↓+S
Ground Kick ..... ↓+C

Mitsuko

• Ataques Normais

Fast Head Punch ..... →+S
Lifting Middle Punch ..... ↘+S
Low Punch ..... ↓+S
Overhead Mid Swipe ..... ←+S
Jumping Double Fist Slam ..... ↖ ou ↑ ou ↗+S
Mid Knee ..... →+C
Shin Kick ..... ↘+C
Low Kick ..... ↓+C
Sweep ..... ←+C
Reverse Roundhouse Kick ..... ←+C
Jump Face Kick ..... ↖ ou ↑ ou ↗+C

• Modo 'Beast'

Knee ..... →+B
Rushing Lifting Sweep ..... ↘+B
Lifting Shoulder ..... ↓+B
Low Charge ..... ←+B
Jump-In-Slam ..... ↖ ou ↑ ou ↗+B

• Golpes Especiais

Neck Slam ..... ↓↘→+S
Charge Up Head Strike ..... ↓↙←+S
Neck Throw ..... ↓↘→+C
Earthquake Stomp ..... ↓↙←+C
Lift & Smash Throw ..... ↓↘→+B
Wind Up ..... ↓↙←+B, B repetidamente.

• Golpes Corridos

Turning Mid Punch ..... →→+S
Rushing Forward Kick ..... →→+C
Rushing Headbutt ..... →→+B
Dash Back, Charge In, Lifting Headbutt ..... ←←+B

• Rival Caído

Ground Punch ..... ↓+S
Ground Stomp ..... ↓+C
Horn Ground Attack ..... ↓+B

Alice

• Ataques Normais

Strong Mid Slash ..... →+S
Mid Punch ..... ↘+S
Low Punch ..... ↓+S
Spinning Leg Punch ..... ←+S
Jumping Head Attack ..... ↖ ou ↑ ou ↗+S
Forward Flip Kick ..... →+C
Shin Kick ..... ↘+C
Low Kick ..... ↓+C
Turning Leg Kick ..... ←+C
Fast Reverse Roundhouse Kick ..... ←+C
Jump Rising Kick ..... ↖ ou ↑ ou ↗+C

• Modo 'Beast'

Jump Kick ..... →+B
Low Leg Stomp Kick ..... ↘+B
Low Punch ..... ↓+B
Turning Low Kick ..... ←+B
Forward Flip Kick ..... ↖ ou ↑ ou ↗+B

• Golpes Especiais

Rising Spin Attack ..... ↓↘→+S
Charge Up Mid Forearm Attack ..... ↓↙←+S
Handstand Flip Kick ..... ↓↘→+C
Flip Kick ..... ↓↙←+C
Jump In Head Throw ..... ↓↘→+B
Jump & Land Kick Attack ..... ↓↙←+B, B repetidamente.

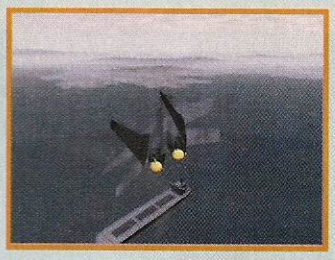
• Golpes Corridos

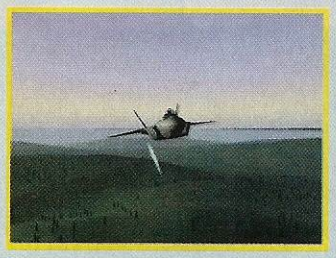
Rushing Low Punch ..... →→+S
Rushing Knee ..... →→+C
Dashing Rising Kick ..... →→+B
Retreats And Waits Impatiently ..... ←←+B

• Rival Caído

Double Fist Ground Attack ..... ↓+S
Splits Kick ..... ↓+C
Jumping Somersault Splits Kick ..... ↓+B

Jogos de



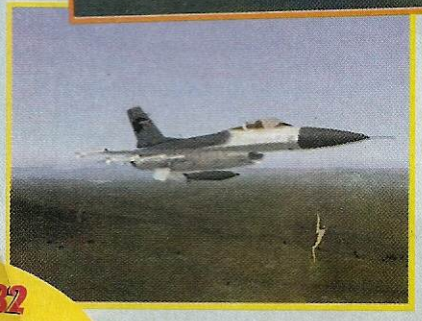


Joint Strike Fighter

SEJA UM DOS PRIMEIROS A TESTAR E A VOAR NAS NOVAS MÁQUINAS DE GUERRA QUE ESTÃO SENDO DESENVOLVIDAS PARA O GOVERNO NORTE-AMERICANO.

Imagine se você, um fã dos simuladores de combates aéreos, tivesse a sorte de ter acesso a um projeto secreto do Pentágono! Pois foi exatamente isso que aconteceu com a equipe de desenvolvedores da Eidos Interactive e o resultado está aqui: Joint Strike Fighter que, mais do que um simples jogo, é uma verdadeira antecipação do que serão os confrontos aéreos no início do próximo século. Utilizando informações fornecidas pela Boeing e pela Lockheed Martin, responsáveis pelos projetos dos caças X-32 e X-35, respectivamente, Joint Strike Fighter permite que o usuário tenha acesso à mais moderna tecnologia disponível na aviação militar, pilotando dois protótipos da Força Aérea dos Estados Unidos.

Para reproduzir com exatidão todos os recursos disponíveis nos novos caças, este simulador também esbanja tecnologia, especialmente na interface visual. No ar, o piloto visual consegue ver um horizonte quase infinito, com montanhas a quilômetros de distância, por exemplo. Ao mesmo tempo, a paisagem terrestre vai se tornando cada vez mais detalhada à medida que o usuário se aproxima do solo. No total, os cenários de Joint Strike Fighter cobrem uma área de aproximadamente dezesseis milhões de quilômetros quadrados, repletos de árvores, estradas, lagos e mais de cinqüenta edifícios.



Todos estes elementos estão agrupados em quatro campanhas, cada uma com vários alvos terrestres e aéreos. Com Joint Strike Fighter, o jogador pode implementar várias estratégias militares diferentes, escolhendo como irá atingir os objetivos propostos em cada missão, tendo à sua disposição um arsenal de última geração, incluindo o armamento de apoio combinado AGM-154 e o dispensador de munição com correção de vento, além de canhão de 20 mm com balas AP e mísseis como o AIM-9 Sidewinder.

Nanico
o Macaco Travesso

A partir dos cinco anos, qualquer criança pode se divertir acompanhando as aventuras de um macaco esperto, que adora dançar e faz de tudo para ajudar uma amiga.

Telas eletrônicas parecem exercer uma atração quase irresistível junto às crianças. Antes, só a televisão provocava este fascínio. Hoje, os computadores domésticos também disputam a preferência infanto-juvenil. Cabe aos pais apenas selecionar os títulos mais adequados para a faixa etária de seus filhos e pronto! Os pimpolhos ficam horas a fio grudados na frente do monitor. E para os adultos dispostos a "liberar" o micro para proporcionar um passatempo realmente divertido e interessante, a sugestão é o CD-ROM Nanico, o Macaco Travesso, totalmente localizado para o português pela BraSoft.

Indicado para usuários a partir de cinco anos, Nanico, o Macaco Travesso faz parte da série InterAction Stories (Histórias de Interação), que abusa dos recursos em multimídia para recriar o hábito de se contar histórias. Mesmo crianças que ainda não sabem ler podem brincar com este CD-ROM, já que todo o enredo e as explicações necessárias para acompanhá-lo são narradas. Além de ouvir e ver as imagens, o pequeno usuário pode - e deve - explorar os cenários com o mouse e, assim, descobrir uma série de animações bem humoradas e coloridas.

Há duas formas de se divertir com as peripécias de Nanico. Uma delas é simplesmente assistir à história completa, que começa quando o herói acaba indo parar em um circo sem querer e, ao fugir do picadeiro, encontra Lili, uma garotinha que está triste porque perdeu seu skate novinho em folha. Para ajudá-la, Nanico decide procurar um emprego para conseguir dinheiro e comprar um outro skate mas acaba se metendo em várias enrascadas, até encontrar uma solução muito mais barata e criativa.

A segunda alternativa para navegar pelo CD-ROM é acessar a história capítulo por capítulo. Neste caso, a criança pode ainda participar de seis jogos, sempre com três níveis de dificuldade e sob a orientação atenta do passarinho Clóvis. Alimentar bebês com fartas colheradas de mingau é uma destas atividades. Já no terreiro musical, a criança deve identificar qual animal do coro está desafinando e, na padaria, precisa retirar os bolos do forno antes que se queimem. Para avançar na história, porém, não é necessário vencer nenhum destes desafios, que exercitam a coordenação motora e a memória auditiva e visual. O usuário mirim pode repetir cada atividade quantas vezes quiser e, se preferir, simplesmente deixar para jogar mais tarde. Em qualquer uma das situações, porém, a diversão está garantida!

Nilo e os Mistérios do Egito

ANIMAIS SELVAGENS, TRIBOS AFRICANAS, VEGETAÇÃO NATIVA... E MUITO MAIS!

Nilo e os Mistérios do Egito cria o ambiente de uma excursão real, mas acessível apenas a alguns poucos estudiosos ou aventureiros. Guiado por Samia, o usuário percorre o rio a bordo de uma faluca - uma embarcação típica da porção egípcia do Nilo - desde o imenso Lago Vitória até as águas azuis do Mediterrâneo, passando pela barragem de Assuan, a maior do mundo. Dentro do barco, existem alguns instrumentos valiosos para aproveitar ao máximo a longa jornada. No Diário, o viajante pode anotar suas próprias impressões e ilustrá-las com as imagens registradas com a Máquina Fotográfica, capaz de capturar todos os cenários com direito até ao barulhinho do flash. Para garantir a rota, há ainda uma bússola e o mapa completo do curso do Nilo. Informações mais detalhadas, artigos e vídeos podem ser acessados através do Controlador de Mídia, que contém também um índice dos assuntos tratados pelo programa. E, quando estiver em apuros, o usuário pode "lustrar" a Lâmpada Mágica, que explica como funcionam estes instrumentos e como manobrar o barco.

Para completar, O Nilo e os Mistérios do Egito ainda reserva algumas surpresas para o viajante virtual. No Templo de Abu Simbel, há cinco jogos que desafiam o raciocínio do usuário, incluindo quebra-cabeças, a construção de frases com os hieróglifos e o Jogo de Senet, uma espécie de gamão criado na época dos faraós e que ainda hoje é praticado no Egito.

Big Job

Apresentando desenhos animados, histórias em quadrinhos e filmes pra ilustrar várias histórias, o pano de fundo desta aventura é a formação de "clubinhos" de caminhoneiros mirins.

Durante a ação, além de viajar por ambientes multicoloridos onde o principal tema é o caminhão, o usuário também pode bancar o curioso e remexer os objetos por toda a tela, conferindo segredos, animações e sons sobre ele... pode também entrar num jogo da memória, num quebra-cabeça ou até mesmo criar o próprio cenário, usando elementos pré-definidos como prédios, cercas, estradas e ruas, vegetação, animais e veículos.

Exterminador Ecológico

UMA INCRÍVEL AVENTURA CUJA MISSÃO É CONTER UMA ONDA DE CRIMES ECOLÓGICOS

Ressurgimento do ardiloso cientista Jonah Greenstreet, preso no final de Operação Catástrofe, a primeira aventura da série. Depois de cumprir parte de sua pena, Greenstreet sai da prisão em liberdade condicional e começa a trabalhar em uma grande corporação voltada ao combate da poluição. Em pouco tempo e graças à sua indiscutível genialidade, Greenstreet chega à presidência desta empresa e "põe suas manguinhas de fora", comprovando que seu único objetivo é, realmente, dominar o mundo. Para isso, ele provoca uma série de desastres ecológicos e, astutamente, faz com que pareçam ter sido causados pela Equipe Verde do Team Xtreme, um grupo de ecologistas que usa a mais moderna tecnologia para manter o delicado equilíbrio da vida sobre a Terra.

APRENDENDO CIÊNCIAS SEM ESFORÇO

Tanto Greenstreet como os quatro integrantes da Equipe Verde são representados por atores reais, que interagem com o usuário em seqüências de vídeo ao longo de toda a trama do Exterminador Ecológico. Ao jogador, cabe o papel de solucionar e desvendar o autor das catástrofes criadas pelo vilão. Seu principal auxiliar é o robô Gaia, que possui um vasto banco de dados sobre biologia, física e química. Utilizando as informações fornecidas por Gaia, o usuário é capaz de decifrar os enigmas que irão levá-lo ao confronto final com Greenstreet.

Como qualquer bom CD-ROM de aventura em terceira pessoa, o Exterminador Ecológico também exige que o jogador exercite sua capacidade de observação e explore os vários ambientes em busca de soluções. O jogo possui cinco fases. A primeira tem como cenário a sede da Equipe Verde, onde vários equipamentos "ecologicamente corretos" sofreram panes inexplicáveis. Depois de consertá-los, o usuário embarca na nave Ecoskimmer em direção ao Mar do Norte para conter um vazamento de petróleo e salvar a fauna local.

Agora, pra entrar mesmo na aventura, o jogador pode escolher um trajeto: Agricultura, Combate a Incêndio e Construção e seguir por um caminho cheio de surpresas onde será preciso conduzir o caminhão, abastecer o tanque, trocar as marchas... ótimo pra entreter os pequenos e futuros gamemaníacos.

XDICAS

Acumulando suas forças, o velho Kanja - mestre na arte de descobrir truques de videogame - mostra o que guarda na manga e avisa: "Essa edição da X está cheia de truques legais... e na próxima edição estará melhor ainda... vem chegando novidade".

Kanja

1080° Snowboarding

Largada Rápida

Pra fazer uma largada rápida ou recuperar a velocidade após uma queda, simplesmente dê vários toques no analógico pra frente... isso fará seu personagem pegar mais impulso e ganhar velocidade na arrancada.

Pista Secreta: 'Dragon Cave'

No 'Match Race', vença as 5 pistas do modo 'Hard' para habilitar a pista 'Dragon Cave'.

Pista Secreta: 'Deadly Fall'

No 'Match Race', vença as 6 pistas do modo 'Expert' para habilitar a pista 'Deadly Fall'.

Escolha 'Crystal Boarder'

Escolha qualquer personagem e vença o modo 'Expert'. Agora, na tela de seleção de 'Boarders', deixe o cursor sobre 'Akari', aperte C← e depois o botão A. Fazendo tudo corretamente, a foto de 'Akari' será trocada pela do 'Crystal Boarder' na tela de seleção de pistas.

Escolha 'Metal Boarder'

Escolha o personagem 'Crystal Boarder' e vença o modo 'Expert'. Agora, na tela de seleção de 'Boarders', deixe o cursor sobre 'Kensuke', aperte C↑ e depois o botão A. Fazendo tudo corretamente, a foto de 'Kensuke' será trocada pela do 'Metal Boarder' na tela de seleção de pistas.

Escolha 'Panda Boarder'

Vença o 'Time Attack', 'Contest' e 'Trick Attack', completando com boas pontuações pra tirar TODOS os recordes com as iniciais 'EAD'. Feito isso, na tela de seleção de 'Boarders', deixe o cursor sobre 'Rob', aperte C→ e depois o botão A. Fazendo tudo corretamente, a foto de 'Rob' será trocada pela do 'Panda Boarder' na tela de seleção de pistas.

Manobras do 'Panda Boarder'

- 'Back Flip': No ar, aperte R e ↓ no analógico.
- 'Front Flip': No ar, aperte R e ↑ no analógico.
- 'One Foot': No ar, aperte B e ↓ no analógico.
- 'Panda Tweak Front': No ar, aperte R e gire o analógico no sentido anti-horário, aperte R e ←.
- 'Panda Tweak Back': No ar, aperte R e gire o analógico no sentido horário, aperte R e →.

Escolha 'Penguin Board'

No modo 'Training', faça TODAS as 24 manobras. Agora, na tela de seleção de 'Boards' (pranchas), deixe o cursor sobre a 'Tahoe 151', aperte C↓ e depois o botão A.

Super Batata Games
São Paulo - SP

Dicas do Leitor

Bust-A-Move: Dance & Rhythm Action

Escolha 'Capoeira'

Escolha qualquer personagem e termine os 12 estágios do jogo no modo 'Normal'.

Escolha 'Robo-Z'

Escolha qualquer personagem e termine os 12 estágios do jogo no modo 'Hard'.

Escolha 'Burger Dog'

Após pegar 'Capoeria' e 'Robo-Z', escolha 'Hamm' e complete os 12 estágios no modo 'Normal'.

Escolha 'Columbo'

Após pegar 'Capoeria' e 'Robo-Z', escolha 'Shorty' e complete os 12 estágios no modo 'Normal'.

Super Batata Games
São Paulo - SP

Dicas do Leitor

Bust-A-Move 3

Fase Secreta: 'Another World'

Na tela do título, aonde aparece a mensagem 'Press Start', aperte A, ←, →.

Equipe Zorebas
Caraguatatuba - SP

Dicas do Leitor

Courier Crisis

Área Secreta

Na tela de seleção do 'Hood', aperte Z+→.

Movimentos Aéreos

- 'Table Top': ↑+L.
- 'Air 360º': ↓+X.
- 'Cross Up': ↓+L.
- 'Back Flip': ↓+Y.
- 'Spread Eagle': ↑+Y.

Equipe Gametralhadoras
Macapá - AP

Dicas do Leitor

D-Xhird

Escolha 'Venus' e 'Isanagi'

Termine o jogo normalmente e, no final, você enfrentará contra 'Venus' e 'Isanagi'... detone-os pra disponibilizá-los na tela de lutadores.

Escolha 'Shadow Boy'

Vença todo mundo, terminando o jogo sem continuar e, no final, após derrotar 'Isanagi', aparecerá o 'Shadow Boy'... vença-o para disponibilizá-lo na tela de lutadores.

Escolha 'Eiji'

Escolha 'Shadow Boy' e vença todos sem continuar. Feito isso, aparecerá 'Eiji' - um dos lutadores do 'Toshinden'... vença-o para disponibilizá-lo na tela de lutadores.

Christmas Nights

Imagens de Bônus

Yeah! Trate de colocar o CD em seu PC (computador) e procure pelo diretório 'EXTRAS'... lá estão várias imagens bem legais.

Datas Importantes

Entre no relógio do console e coloque uma das datas a seguir pra alterar suas partidas e arrebentar na aventura.

- Ano Novo: (1/1/_).
- 1º de Abril: (4/1/_).
- Natal: (12/25/_).
- Dia dos Namorados: (6/12/_).

Neve Púrpura

Entre no relógio do console e coloque a data 12/31/2099 pra ver uma neve púrpura caindo pela tela.

Escolha 'Reala'

Pra jogar com 'Reala', o inimigo de 'Nights', entre no relógio do console e coloque a data (4/1/_). Feito isso, ao terminar o estágio com 'Reala', aparecerá uma caixa especial do personagem.

Roupas Novas

Conforme a época do ano os personagens 'Claris' e 'Elloit' vestem roupas novas... confira quais são as datas e lembre-se de que o jogo acompanha o calendário americano:

- Final da Primavera: Roupa Normal.
- Inverno: Roupa Amarela:
- De 1 à 25 de Dezembro: Roupa de Natal.
- De 26 de Dezembro até 6 de Janeiro: Roupa de Ano Novo.

Enfrente 'Dr. Robotnic'

Simplesmente encare a partida escolhendo o porco-espinho 'Sonic'. Feito isso, o inimigo passará a ser o 'Dr. Robonic'... é demais!

Loucuras nas Datas

- Entre no relógio do console e coloque a data (12/25/_)... por volta de 12:00 AM o Papai Noel voará pela tela.
- Entre no relógio do console e coloque a data (1/1/_).... por volta de 12:00 AM a neve vai parar de cair.
- Entre no relógio do console durante o Inverno e por volta de 3:00 PM cairão doces.
- Entre no relógio do console durante o Inverno e por volta de 9:00 PM cairão estrelas.
- Entre no relógio do console durante o Inverno e por volta de 9:00 AM cairão luas.
- Entre no relógio do console durante o Inverno e por volta de 12:00 PM cairão confetes púrpuros.
- Entre no relógio do console durante o Inverno e por volta de 12:00 AM cairão corações.
- Entre no relógio do console durante o Inverno e por volta de 6:00 PM cairá a estrela do norte.

Mexendo o Modelo da Fase

Quando estiver olhando sua 'Link Data' ou melhor tempo, use os botões L e R pra mexer no modelo.

Música Secreta: 'Dreams Dreams'

Após acionar as opções 'Nightopian Collection', entre em qualquer fase e deixe todos os 'Nightopians' felizes... eles começarão a cantar a música 'Dreams Dreams'.

Fique Dormindo

Enquanto estiver controlando 'Nights' ou 'Reala', fique parado por algum tempo pra que os personagens peguem no sono e durmam.

Mexendo no Som

No 'Karaoke Mode', aperte L ou R pra mexer no som e melhorar o agito do jogo.

Músicas Instrumentais

Entrando no 'Karaoke Mode' o computador pede para apertar o botão A... mas se você ficar quieto o jogo prosseguirá e pode-se então conferir uma versão toda instrumental.

Courier Crisis

Fase de Bônus

Todo ciclista que se preza precisa de algum tempo pra praticar e treinar suas melhores manobras... então, pra correr sem tráfego pelas pistas, arrepiando nos movimentos, simplesmente aperte L1+R2 na tela de seleção de vizinhança.

XDICAS

Enemy Zero

Cenário Secreto: 'Shower Scene'

Pra desvendar o 'Shower Scene', termine o jogo no modo normal e comece uma nova partida na dificuldade 'Hard'. Agora, quando entrar no quarto de 'Laura' ('Laura's Room'), aperte o botão A para ver o banho da louraça.

Seguidores do Dr. Xurros
Salvador - BA

Dicas do Leitor

GoldenEye 007

Voltar Armas

Pra voltar a arma, aperte e segure A e depois aperte Z... se preferir, aperte A+Z simultaneamente.

'James Bond' com 3 Mãos

Pra deixar 'James Bond' com 3 mãos, certifique-se que o truque da 'All-Weapons' está ligado e vá trocando as armas até ficar com 2 'Lasers'. Feito isso, aperte A e, antes de trocar para o 'Watch Laser', aperte Z+A rapidamente e depois aperte e segure Z. Fazendo tudo corretamente, o agente 007 vai ficar segurando um 'Laser' e ainda aparecerá outras 2 mãos controlando o 'Watch Laser'.

Correr Mais Rápido

Esse aqui é um macete ótimo pra usar no 'MultiPlayer'... pra deixar seus adversários pra trás e correr mais rápido, fique segurando algum dos botões de 'Strafe' (C← ou C→)... mas é preciso compensar o desvio do personagem com 40° no sentido oposto ao do botão de 'Strafe' utilizado.

Equipe Porreta's X
Recife - PE

Dicas do Leitor

World Series Baseball 98

Bola Fora!

No clássico 'Homerun Derby', aperte e segure ↑ logo após o 'Pitcher' lançar a bola para o 'Hitter'. Isso fará o 'Pitcher' lançar a bola MUITO alta e contará como uma 'bola fora'.

Grand Theft Auto

X-Passwords

Pra ajudar você na carreira criminal, na tela de seleção de jogadores, aperte ■ pra trocar o nome e escreva a senha correspondente ao truque desejado:

GROOVY - Armas, munição, armadura, chave.
WEYHEY - 9999990 pontos (fase completa).
BLOWME - Coordenadas.
EATTHIS - Máximo para o 'Level' Escolhido.
TVTAN - 'San Andreas' e 'Liberty City 1 e 2'.
FECK - 'Liberty City 1 e 2'.
URGE - Todas as Cidades (exceto 'Vice City 1')
CAPRICE - Seleção de Fases.
CHUFF - Sem Polícia.
TURF - Todas as Cidades.
MADEMAN - Armas, munição, armadura, chave, seleção de fases.
THESHIT - Armas, munição, armadura, chave, seleção de fases, 99 vidas.
BSTRD - Armas, munição, armadura, chave, seleção de fases, 99 vidas, coordenadas, máximo para o 'Level' escolhido.

Hexen II

X-Truques

Pra descolar macetes infernais, aperte ~ (botão til). Feito isso, aparecerá um menu e aí é só digitar a senha correspondente ao truque desejado.

- Invencibilidade: god
- Atravessar Paredes: noclip
- Arma nº 2: give 2
- Arma nº 3: give 3
- Arma nº 4: give 5
- Energia: give h 999
- Armas/Manas: impulse 9
- Armas/Manas/Itens: impulse 43
- Virar Ovelha: 14
- Tocha: 23
- Tomo do Poder: impulse 25
- Voar: 39
- Aumentar 'Level': impulse 40
- Item: impulse 44
- Reiniciar: impulse 99

Obs: Os truques só funcionam na versão 'Demo' ('Shareware') do jogo.

Luis Eduardo F. Morgan
São José do Rio Pardo - SP

Dicas do Leitor

Madden NFL 98

Times e Estádios Secretos

Entre na tela de criação de jogadores e coloque os nomes correspondentes aos truques desejados... os resultados são acionados modo 'Exhibition':

- Time 'EA Sports': ORRS HEROES
- Time 'Tiburon': LOIN CLOTH
- Time 'All Time Stats Leaders': LEADERS
- Time 'Madden All Time': COACH
- Time 'All 60's': PAC ATTACK
- Time 'All 70's': STEELCURTAIN
- Time 'All 80's': GOLD RUSH
- Time 'NFC All Star': ALOHA
- Time 'AFC All Star': LUAU
- 'Old Stadium' em 'Houston': JETSONS
- 'Old Stadium' em 'Cleveland': DAWGPOUND
- 'Old Stadium' em 'Oakland': SNAKE
- 'Old Stadium' em 'Tampa Bay': BIG SOMBRERO
- 'Old Stadium' em 'Miami': DANDAMAN
- 'R.F.C. Stadium': OLDDC
- 'Tiburon Sports Complex': SHARKSFIN
- 'Old West Stadium': GHOST TOWN

WCW Nitro

Personagens Secretos

Entre no 'Options' do menu principal e aperte R1, R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, SELECT. Feito isso, um som diferente será acionado para confirmar que o truque entrou corretamente. Agora, acreditem, há 48 novos lutadores 'Wrestlers' pra escolher... é a maior luta-livre da história dos videogames.

Troque o Ringue

Na tela do menu principal, aperte R1, R2, R1, R2, SELECT. Agora, apertando o SELECT pode-se trocar o ringue onde vai rolar a pancadaria... Yeah!

Lutadores Deformados

Na tela do menu principal, aperte R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R1, SELECT. Agora, TODOS os 'Wrestlers' estão com a cabeça, pés e mãos gigantes... uma loucura!

Vinícius Aliei Farah Neto
São Luís - MA

Dicas do Leitor

Open Ice

Personagem Secreto

Coloque as iniciais G_H com a data de 31 de Março para jogar com: 'Mr. Hockey' do 'Detroit Red Wings'... o cara é incrível!

Quake

Modo 'Debug'

Na tela da 'Password', digite QQQQ QQQQ QQQQ QQQQ até aparecer a mensagem 'Incorrect Password'. Então, entre no 'Options' e veja que aparece uma nova opção no alto. No 'Debug' pode-se ligar invencibilidade, escolha de fases, etc.

Red Asphalt

Carros Grandes

Na tela do menu principal, segure L2+R2 e aperte ↑, ↑, ↑, ●, ●, ●. Um som diferente confirmará que o truque entrou corretamente.

Carros dos Chefões

Na tela do menu principal, segure L2 e aperte ←, →, ↓, ↑, ■, ●, ✖, ▲. Um som diferente confirmará que o truque entrou corretamente.

Dinheiro Infinito

Na tela do menu principal, segure L2+R2 e aperte ←, ←, →, →, ■, ■, ●, ●. Um som diferente confirmará que o truque entrou corretamente.

X-Truques

A qualquer momento da partida, para entrar macetes sacanas, dê um pause e digite os comandos correspondentes ao truque desejado:

- Turbo Infinito: Segure R1+R2 e aperte ↑, ←, →, ↓, ▲, ■, ●, ✖.
- Armas Infinitas: Segure R1+R2 e aperte →, ↑, ←, ↓, ■, ▲, ●, ✖.
- Invencibilidade: Segure R1+R2 e aperte ↓, ↓, ↓, ●, ●, ●.

Quake

Matar Rápido

Pra eliminar rapidamente seus problemas, ao avistar um inimigo próximo à água, procure acertá-lo de forma que ele caia nela... isso mata seu oponente instantaneamente.

Modo 'Nightmare'

No quarto episódio, procure por um foço de água e então caia nele. Agora, andando para a esquerda, o personagem cairá sobre um barranco com uma porta por perto. Atravesse a porta e você verá um local com a inscrição 'Nightmare'... entrando nele a aventura ficará realmente difícil.

Modo 'Jevons Controls'

Durante a partida, pause e entre no menu de opções. Agora, deixe o cursor sobre 'Customize Control' e aperte R, R, L, R, X, Y, Z, X, Y, Z. Feito isso, aparecerá uma mensagem abaixo do texto do menu de opções.

Código Maluco

Ligue o jogo e deixe-o rodando até aparecer o 'casinha' da 'Lobotomy'. Então, quando aparecer o sobrado, segure os botões L e R, apertando em seguida os comandos: X, Y, Z, A, B, C.

EquiManiacs!
Belo Horizonte - MG

Dicas do Leitor

R-Types

Controle de Velocidade

A qualquer momento da partida, dê um pause, segure L2 e aperte os comandos para:
Aumentar Velocidade: →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ←, ●.
Diminuir Velocidade: →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ←, ✖.

Seleção de Fases e Final

Na tela do título 'R-Types', aperte 10 vezes L2 e 10 vezes R2 bem rápido... feito isso, além de escolher qualquer fase, pode-se conferir o final da aventura intergaláctica.

Street Fighter Collection

Escolha 'Akuma'

Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sob 'Ryu', segure L1 e, depois, aperte R1.

Obs: Esse truque só funciona no CD nº 1 do 'Street Fighter II Turbo'.

Escolha 'Cammy' no 'Versus'

Vença o 'Arcade Mode' com 'M. Bison' e pegue 1º lugar na tela de recordes, entrando as iniciais 'CAM'. Agora, deixe o cursor em 'M. Bison' e segure START para 'Cammy' aparecer.

Obs: Esse truque só funciona no CD nº 2 do 'Street Fighter Alpha 2 Gold'.

Foto Especial

Primeiro, vença 99 lutas no 'Versus Mode'. Então, quando o total de vitórias do 1º e 2º jogador ultrapassar 99, termine o 'Arcade Mode' sem perder nenhum 'Round'. Feito isso, aparecerá uma imagem especial com a deliciosa 'Cammy'.

Obs: Esse truque só funciona no CD nº 2 do 'Street Fighter Alpha 2 Gold'.

Lutadores Especiais

Entre no 'Versus Mode' e coloque o cursor sobre qualquer lutador. Agora, aperte SELECT junto com algum outro botão pra alterar o visual do lutador.

Ana Carolina T. de Aguiar
Curitiba/PR

Dicas do Leitor

Wave Race 64

Mais Pontos no 'Stunt Mode'

Durante o 'Stunt Mode', após uma manobra na rampa, pressione START para pausar o jogo no momento em que o 'Jet Ski' tocar a água. Fazendo tudo certinho o jogo irá marcar pontos extras que serão revelados ao cruzar a linha de chegada.

XDICAS

Street Fighter Collection

Escolha 'Ryu' no 'Street Fighter Zero 2'

Deixe o cursor sobre 'Ryu' e aperte START 2 vezes.

Escolha 'Special Sakura' no 'Street Fighter Zero 2'

Deixe o cursor sobre 'Sakura' e aperte START 5 vezes.

Escolha 'Shin Akuma' no 'Street Fighter Zero 2'

Deixe o cursor sobre 'Akuma' e aperte START 5 vezes.

Seleção Randômica no 'Street Fighter Zero 2'

Aperte ↓ em 'Nash' ou ↑ em 'Ryu'.

Escolha Personagens Clássicos no 'Street Fighter Zero 2'

Aperte START 1 vez sobre qualquer lutador que tenha uma versão em 'Super Street Fighter 2'.

Escolha 'Cammy' no 'Street Fighter Zero 2'

Termine o jogo usando 'M. Bison' e pegando a pontuação mais alta nos recordes. Então, quando for escolher seu nome, escreva 'CAM'. Agora, a 'Cammy' do 'Marvel Super Heroes vs. Street Fighter' estará habilitada. Pra escolhê-la, aperte START 3 vezes sobre 'M. Bison'.

Escolha 'Akuma' no 'Super Street Fighter 2 X'

Deixe o cursor sobre 'Ryu' e aperte L+R simultaneamente.

Escolha 'Akuma' de Roupa Nova

Pra escolher uma roupa azul para 'Akuma', somente no modo 'Versus', ambos os jogadores precisam deixar o cursor sobre 'Ryu'. Então, o jogador 2 precisa apertar L+R juntos, depois o jogador 1 aperta L+R juntos e, novamente, o jogador 2 aperte L+R juntos... Yeah!

Yoshi's Story

'Yoshis' Preto e Branco

Yeah! Além dos dinossauros comuns, existem outros 2 tipos de 'Yoshi': preto e branco. Pra controlar os novos dinos, encontre-os no meio das fases e então escolha-os na tela de seleção de personagens... tanto o preto como o branco gostam de TODAS as frutas do jogo... use-os pra faturar MUITOS pontos e procure apanhar apenas 1 tipo de fruta durante a fase inteira.

Pontuação Alta

Para deixar os 'Yoshis' bem felizes, além de alimentá-los, uma pontuação alta nas fases até que NÃO é ruim... então, pra faturar MUITOS pontos, NÃO misture as frutas... pegue várias iguais em seqüência e, quando cair o coraçãozinho do alto da tela, pegue-o e pule esmagando o chão pra transformar os 'ShyGuys' em mais frutinhas... no final, com essa salada de frutas, sua pontuação vai ficar ANIMAL!

Continue Fácil

Quando perder um dinossauro ou TODOS os 'Yoshis', para NÃO terminar a aventura, dê um 'Reset' no videogame. Feito isso, quando for iniciar uma nova partida, a última página aberta estará a sua disposição e você poderá continuar seu caminho até o malvado bebê 'Bowser Koopa'.
Obs: Esse truque NÃO funciona na versão japonesa.

Estourar Bolhas sem Ovos

Dê saltos esmagadores (pulo+↓) em cima das bolhas... assim, mesmo que você NÃO tenha ovos, poderá estourar as bolhas e desvendar segredos bem legais da aventura.

Música Escondida

Pra escutar uma 'serenata escondida', original do 'Mario Paint' do 'SuperNES', entre no menu do 'Time Trial' e fique esperando. Assim, após deixar a música tocar 8 vezes, ela irá parar e uma nova será acionada.

Andar na Lava

Na fase 2-2, 'Blargs Pit', jogue normalmente até chegar ao 1° coração. Então, pule na cabeça de 'Blarg', pegue o coração e depois tente mirar em 'Blarg'... seria provável levar um dano e perder uma vida, mas as pétalas NÃO cairão e 'Yoshi' poderá andar pela lava em toda a fase.

Mexendo nas Páginas

Pra mudar a visão das páginas do livro de aventuras use os botões C pra girar a tela e os botões R e Z pra controlar o 'Zoom'.

Morte Instantânea

Caso você seja um suicida e queira matar um de seus 'Yoshis', aperte os botões Z, L, A, B simultaneamente... Ahhh!

Ovos Pequeninos

Na fase 4-4, 'Piranha Groove', deixe que os inimigos o façam encolher. Assim, com o 'Yoshi' pequenino, bata no bloco de ovos pra recarregar 'munição' e apanhe uns ovinhos maneiros. Feito isso, mesmo depois de 'Yoshi' crescer, os ovos continuarão miudinhos... mas NÃO os subestime, pois continuam com a mesma força dos grandes!

EquiPimpolhos
Porto Alegre - RS

Dicas do Leitor

Super Puzzle Fighter II Turbo

Enfrente 'Dan'

Antes de entrar no estágio 6 você precisa cumprir TODAS as 'missões' a seguir:
1 - Vencer em menos de 1 minuto em 1 'Round'.
2 - Conseguir um 'Super Combo'.
3 - Conseguir 4 ou mais 'Chains'.
4 - Conseguir no mínimo 20 unidades de 'Power Gems'.

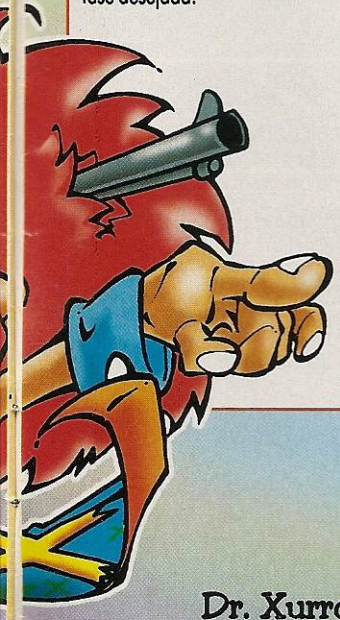
Enfrente 'Devilot'

Antes de entrar no estágio 7 você precisa cumprir TODAS as 'missões' a seguir, sem continuar:
1 - Vencer em menos de 1 minuto em 1 'Round'.
2 - Conseguir um 'Super Combo'.
3 - Conseguir 4 ou mais 'Chains'.
4 - Conseguir no mínimo 20 unidades de 'Power Gems'.

Seleção de Fases

Após selecionar seu personagem, segure L2, R2, SELECT e escolha seu 'Handicap'. Feito isso, ainda segure os botões, entre o comando correspondente à fase desejada:

- Donovan: ●
- Hsien-Ko: ✖
- Sakura: ▲
- Felicia: ■
- Akuma: L1
- Devilot: R1
- Morrigan: ↑
- Chun-Li: ↓
- Ryu: ←
- Ken: →
- Dan: Nenhum Botão



Dr. Xurros

Lode Runner: The Legend Returns

Vidas Extras

Apenas dê um 'pause' na partida, aperte START e depois SELECT+▲, repetindo o truque quantas vezes quiser.

X-Truques

Durante a partida, sem pausá-la, aperte os comandos correspondentes ao truque desejado:

- Pular Fase: R2+●.
- Voltar Fase: R2+■.
- Pular 15 Fases: R2+▲.
- Voltar 15 Fases: R2+✖.

Critical Depth

Roubando dos Inimigos

Pra sacanear legal com os inimigos, experimente, a qualquer momento da partida, apertar L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, ←, ↑... bem rápido. Entrando o truque corretamente, aparecerá uma mensagem de confirmação.

Armas Infinitas

Primeiro, esvazie TODAS as suas armas. Agora, durante a partida, aperte L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, ←, →... bem rápido. Feito isso, note que TODAS as armas de seu inventário estão bem carregadas.

Star Fox 64

Música Secreta

Após Ter acionado o 'Sound Test', pegando todas as medalhas em TODAS as fases no nível de dificuldade normal, entre no número 44 e aperte 2 vezes o botão A. Deixe então que a música prossiga e após um tempo ela irá parar - indicando que o truque deu certo -. Agora, acionando a música novamente, note que aparece uma nova versão da melodia do final da aventura... legal!

Power Move Pro Wrestling

Escolha 'Gorgon'

Na tela do título, aperte L1, L1, L2, R2, R2, R1, ▲, ↓, ✖, ↑. Agora, na tela de seleção de jogadores, deixe o cursor sobre 'Agent Orange' e aperte SELECT.

Escolha 'Sallie'

Na tela do título, aperte ↑, ↓, ←, →, ▲, ✖, ■, ●, L1, R1, L2, R2, SELECT. Agora, na tela de seleção de jogadores, deixe o cursor sobre 'El Tremblor' e aperte SELECT.

Escolha 'Sparrow'

Na tela do título, aperte ●, →, ▲, ↑, ■, ←, ✖, ↓, ✖, ↓, ■, ←, ▲, ↑, ●, →. Agora, na tela de seleção de jogadores, deixe o cursor sobre 'Commandant' e aperte SELECT.

Wild Arms

Ganhe 255 Itens

Pra faturar 255 itens de cada elemento da lista desse jogo, siga os seguintes passos:

1 - Comece uma batalha.
2 - Deixe o 1° herói ('Jack') usando a 'Heal Berry'.
3 - Deixe o 2° herói ('Cecilia') usando a 'Heal Berry'.
4 - No último herói ('Rudy'), troque as posições da 'Heal Berry' e de um item no inventário. Depois, deixe-o usando a 'Heal Berry'.
5 - Vença a batalha e, depois dos prêmios, olhe seu inventário. Você terá 255 unidades do item trocado.

Obs: Lembre-se que é preciso ter apenas 1 unidade do item para que ele seja multiplicado para 255.

Alienígenas Secretos

Vá para as 3 ilhas localizadas à sudeste (↘) do mapa. Após 8 à 10 batalhas, aparecerá uma raça de extraterrestres secreta... são conhecidos como 'Hayokontons'.

Equipe Pomba Girocóptero
Rio de Janeiro - RJ

Dicas do Leitor

Códigos Especiais

Pro ACTION REPLAY

GameShark

Epidemic — PlayStation

Infinito 'Brain Destructors'	800a7eb403e7
Infinito 'EP'	800a7e5403e8
Infinito 'Erosion Missiles'	800a7eb203e7
Infinito 'Float Mines'	800a7eb603e7
Infinito 'HP'	800a7e5203e8
Infinito 'Machinegun Ammo'	800a7ea603e7
Infinito 'Napalm'	800a7eb003e7
Infinito 'SP'	800a7e5603e8
Infinito 'Splasher Arrows'	800a7eae03e7
Infinito 'Veda Missiles'	800a7eac03e7
Laser Nunca Aquece	800a7e9400c8

Excalibur 2555 — PlayStation

Energia Infinita	801222e81000

Felony 11-79 - *Runabout — PlayStation

Danos Infinitos	8009ae640000
'Bus'	80070b9c0001
'CIV'	80070b900001
'Diablo'	80070bbc0001
'DTK'	80070ba00001
'ELS'	80070bc40001
'Formula 1'	80070bac0001
'Garbage Truck'	80070bd40001
'GT1'	80070bb80001
'GT5'	80070b880001
'Limo'	80070b940001
'NSR'	80070b840001
'PCS'	80070bb40001
'PLC'	80070bb00001
'RC Car'	80070bd80001
'Street Sweeper'	80070bd00001
'Tank'	80070bc80001
'Viper'	80070bc00001
'VW'	80070bcc0001

FIFA 96 — PlayStation

Tempo Infinito	80016cc00000
Time 1 Sempre Marca 10	80016cd2000a
Time 2 Sempre Marca 10	80016cd40000

FIFA: Road To World Cup 98 — PlayStation

'Edit Points' Infinitos	800b19400000
	800b19420000

Fighting Force — PlayStation

Carregar 'Special Attacks'	d0093a16ffff
	80024f3c0000
	80024f3e0000

Gex: Enter The Gecko — PlayStation

Todos os Controles Remotos	8009755c0707
	8009755e0707
	800975600707
	800975620707
	800975640707
	800975660707
	800975680707
	800975720300
	800975740707
	8009758 0ffff
	800975820fff
	8009758 4ffff
	800975861f00
Energia Infinita	800953140004
Vidas Infinitas	800953100063
Tempo Infinito	d0140c881500
	80140c881520
	d013648c1500
	8013648c1520
	d014ddb01500
	8014ddb01520
	d01371141500
	80137114 1520

Herc's Adventures — PlayStation

Infinitas 'Keys' / J1	800c4b3a0009
Infinitos 'Lightning Bolts' / J1	800c4af00009
Dinheiro Infinito / J1	800c4ae80063
Infinitos 'Spears' / J1	800c4af60063
'Ray Gun' / J1	800c4b06001e
Infinitos 'Endurance'	800c4ae400be
	800c4ae600be
Energia Infinita / J1	800c4ae000be

Hexen — PlayStation

Todas as Chaves	800e7da0ffff
Armas Extras	800e7db40001
Armas Extras	800e7db80001
Alta 'Armor Class'	800e7c7e01e0
Infinitos 'Blue Mana'	800e7dc000c8
Infinitos 'Green Mana'	800e7dc400c8

NBA Action — Saturn

Time Visitante Marca 0	160849fa0000

NBA Jam Extreme — Saturn

Time Visitante Marca 0	1602e44a0000
Turbo Infinito / J1	160a0b6a00ff
Turbo Infinito / J2	160a0c5600ff
Turbo Infinito / J3	160a0d4200ff
Turbo Infinito / J4	160a0e2e00ff

NBA Jam: Tournament Edition — Saturn

'Master Code'	f6000914c305
'Master Code'	b60028000000
Jogador 1 Marca 9	1606c0020009
Jogador 2 Marca 0	1606c00a0000

NBA Live 97 — Saturn

'Master Code'	f6000914c305
'Master Code'	b60028000000
Time da Casa Marca 0	1609d0760000
Time Visitante Marca 0	1609d1760000
Máximo 'Defensive Awareness'	1608372600ff
Máximo 'Defensive Rebounds'	160836c600ff
Máximo 'Offensive Awareness'	1608370600ff
Máximo 'Offensive Rebounds'	160836a600ff
Máximo '3-Pointers'	1608360600ff
Máximo 'Blocking'	1608368600ff
Máximo 'Dribbling'	160837a600ff
Máximo 'Dunking'	1608364600ff
Máximo 'Fatigue'	160835c600ff
Máximo 'Field Goals'	160835e600ff
Máximo 'Free Throws'	1608362600ff
Máximo 'Jumping'	1608378600ff
Máximo 'Passing'	160836e600ff
Máximo 'Quickness'	1608376600ff
Máximo 'Shot Range'	160837e600ff
Máximo 'Speed'	1608374600ff
Máximo 'Stealing'	1608366600ff
Máximo 'Strength'	160837c600ff

NFL 97 — Saturn

Time da Casa Marca 0	16095A8A0000
Time da Casa Marca 0	16095A960000

NFL Quarterback Club — Saturn

'Master Code'	f6000924c305
'Master Code'	b60028000000
Jogador 2 Marca 0	1603ec540000

Norse By Norsewest — Saturn

'Master Code'	f6000914c305
'Master Code'	b60028000000
Energia Infinita p/ 'Erik'	16073b7e0003
Energia Infinita p/ 'Baleog'	16073b9a0003
Energia Infinita p/ 'Olaf'	16073bb60003

Pandemonium — Saturn

'Master Code'	f6000914c305
'Master Code'	b60028000000
Créditos Infinitos	16066068 0302
Energia Infinita	1606606a 0200

Panzer Dragoon II: Zwei — Saturn

'5 Way Shot'	1607335c0200
'3 Way Shot'	1607335c0100
'Graviton Shot'	1607335c0600
'Homing Shot'	1607335c0500

ATENÇÃO: Os códigos são **100% oficiais**, cedidos pela própria **Interact Accessories**, fabricante do **GameShark**. As senhas NÃO funcionam sem o **GameShark** e NÃO garantimos a compatibilidade delas com produtos piratas. Na **Europa** e **Japão** o **GameShark** recebe o nome de **Pro Action Replay** e é distribuído pela **Galoop**. Os nomes dos jogos nas versões japonesas são indicados com * (asterisco).

Primal Rage — Saturn

Energia Infinita / J1	160f9a3a0000
Energia Infinita / J1	160f9f980000
Energia Infinita / J2	160f9a4c0000
Energia Infinita / J2	160f9ace0000

Aerofighters Assault *Sonic Wings — Nintendo 64

Infinitos 'Chaffs'	8027e017000a
Infinitos 'Special Weapons'	8027e4d20002
Aviões Secretos	8127ccecffff

Cruis'n USA — Nintendo 64

Sempre 1° Lugar	8015022b0001
Tempo Infinito	8015094d0045
Códigos p/ Versão 1.1	
Sempre 1° Lugar	8015034b0001
Tempo Infinito	80150a680095
Códigos p/ Versão 1.2	
Sempre 1° Lugar	8015025b0001
Tempo Infinito	8015097d0095

NBA In The Zone 98 — Nintendo 64

Time Visitante Marca 0	8013c2b30000
Time Visitante Marca 150	8013c2b30096
Time da Casa Marca 0	8013c2b10000
Time da Casa Marca 150	8013c2b10096

Quake — Nintendo 64

Munição Infinita	80163a2d0064
	80163a2f0064
	80163a310064
	80163a330064
Todas as Armas	801639eb007f
Modo 'Debug'	8006c4c20001

Rampage: World Tour — Nintendo 64

Energia Infinita / J1	800bf86c0064
Energia Infinita / J2	800bfa380064
Energia Infinita / J3	800bfc040064

Robotron — Nintendo 64

Vidas Infinitas / J1	8009b1af0009

Snowboard Kids — Nintendo 64

Dinheiro Infinito	801222eac350
1 Volta de Corrida	d01222880000
	801222880009

Wave Race 64 — Nintendo 64

Corre só na 'Glacier Coast'	800da7530007
Tempo Infinito no 'Stunt Mode'	801c295e00ff
Super Velocidade	801c27c70050
Poder Máximo	801c27c70005
'Turbo Boost' Automático	801c27c70005
	d01540510010
	801c27c70020
99 Pontos	801cb0a30063
Tempo Infinito de Curso	801c298300ff
Sem Contagem de Erros	801c27cf0000
Poder Máximo / J2	801c2dea0005
Códigos p/ Versão 1.1	
99 Pontos	801cb3430063
Sempre 1° Lugar	801c293f0000
Tempo Infinito de Curso	801c2c2300ff
Tempo Infinito no 'Stunt Mode'	801c2bfe00ff
Poder Máximo / J1	801c2a670005
Sem Contagem de Erros	801c2a6f0000
'Turbo Boost' Automático	801c2a670005
	d01ce6590010
	801c2a670020
Super Velocidade	801c2a670020
Poder Máximo / J2	801c308a0005

WCW vs. NWO: World Tour — Nintendo 64

Personagens Secretos	8006066500ff
Tempo Infinito	800f16ef0000
Máximo 'Spirit' / J1	800f08010064
Sem 'Spirit' / J1	800f08010000
Máximo 'Spirit' / J2	800f0ba10064
Sem 'Spirit' / J2	800f0ba10000
Bastão de Alumínio / J1	810f1c200000
	800f1c220000
	800f080a0064
Taco de 'Baseball' / J1	810f1c200101
	800f1c220000
	800f080a0064
Cadeira / J1	810f1c200202
	800f1c220000
	800f080a0024
Perna de Mesa / J1	810f1c200303
	800f1c220000
	800f080a0024
Bastão de Alumínio / J2	810f1c400000
	800f1c420001
	800f0baa0064
Taco de 'Baseball' / J2	810f1c400101
	800f1c420001
	800f0baa0064
Cadeira / J2	810f1c400202
	800f1c420001
	800f0baa0024
Perna de Mesa / J2	810f1c400303
	800f1c420001
	800f0baa0024
Bastão de Alumínio / J3	810f1c600000
	800f1c620002
	800f0f4a0064
Taco de 'Baseball' / J3	810f1c600101
	800f1c620002
	800f0f4a0064
Cadeira / J3	810f1c600202
	800f1c620002
	800f0f4a0024
Perna de Mesa / J3	810f1c600303
	800f1c620002
	800f0f4a0024
Bastão de Alumínio / J4	810f1c800000
	800f1c820003
	800f12ea0064
Taco de 'Baseball' / J4	810f1c800101
	800f1c820003
	800f12ea0064
Cadeira / J4	810f1c800202
	800f1c820003
	800f12ea0024
Perna de Mesa / J4	810f1c800303
	800f1c820003
	800f12ea0024
Códigos p/ Versão 1.1	
Tempo Infinito	800f171f0000
Máximo 'Spirit' / J1	800f08310064
Sem 'Spirit' / J1	800f08310000
Máximo 'Spirit' / J2	800f0bd10064
Sem 'Spirit' / J2	800f0bd10000
Máximo 'Spirit' / J3	800f0f710064
Sem 'Spirit' / J3	800f0f710000
Máximo 'Spirit' / J4	800f13110064
Sem 'Spirit' / J4	800f13110000
Bastão de Alumínio / J1	810f1c500000
	800f1c520000
	800f083a0064
Taco de 'Baseball' / J1	810f1c500101
	800f1c520000
	800f083a0064
Cadeira / J1	810f1c500202
	800f1c520000
	800f083a0024
Perna de Mesa / J1	810f1c500303
	800f1c520000
	800f083a0024
Bastão de Alumínio / J2	810f1c700000
	800f1c720001
	800f0bda0064
Taco de 'Baseball' / J2	810f1c700101
	800f1c720001
	800f0bda0064
Cadeira / J2	810f1c700202
	800f1c720001
	800f0bda0024
Perna de Mesa / J2	810f1c7000303
	800f1c720001
	800f0bda0024
Bastão de Alumínio / J3	810f1c900000
	800f1c920002
	800f0f7a0064
Taco de 'Baseball' / J3	810f1c900101
	800f1c920002
	800f0f7a0064
Cadeira / J3	810f1c9000202
	800f1c920002
	800f0f7a0024
Perna de Mesa / J3	810f1c9000303
	800f1c920002
	800f0f7a0024
Bastão de Alumínio / J4	810f1cb00000
	800f1cb20003
	800f131a0064
Taco de 'Baseball' / J4	810f1cb00101
	800f1cb20003
	800f131a0064
Cadeira / J4	810f1cb00202
	800f1cb20003
	800f131a0024
Perna de Mesa / J4	810f1cb00303
	800f1cb20003
	800f131a0024

LEGENDA
Jogador 1 - J1
Jogador 2 - J2
Botão GS - GS

GRAN TURISMO

THE REAL DRIVING SIMULATION

LARGAD

OH, OH! CORRIDA ERRADA, NÉ?

BIDU!

MUITA NOVIDADE NESSE JOGO! PRA COMEÇAR É PRECISO TIRAR CARTEIRA DE MOTORISTA!

HABILITAÇÃO
Capitão Ninja
Categoria: - Z
Veículo: Caminho de Feira

O QUE VALE É A EXPERIÊNCIA!

E ANTES DE CORRER, É NECESSÁRIO TER CRÉDITO PRA COMPRAR UM CARRO!

CASCALHO! TÔ ZERADO!

VOCÊ VAI TER MUITAS OPÇÕES EM PISTAS, E... E... HÃ...

GAME·X

TÁ OLHANDO O QUE? A GRANA TAVA CURTA, PÔ!

E ALÉM DE TUDO, VOCÊ AINDA PODE EQUIPAR A CARANGA, E ATÉ LAVÁ-LA!

... SÓ MEU! ACHEI QUE EU TAVA PRECISANDO DE UM INCREMENTO, E...

MUITA PERFEIÇÃO PROMETE ESSE JOGO. MUITAS COISAS PRÓXIMAS DA REALIDADE...

... INCLUSIVE O NOVO CÓDIGO DE TRÂNSITO!

HUMPF! QUE DESLEIXO, HEIM CIDADÃO?

SEM PLACA, SEM CINTO, SEM PARA BRISA, CAPACETE BREGA, BLÁ, BLÁ, BLÁ, BLÁ...

AI! NO ATARI NÃO TINHA ISSO...

Roteiro & Arte: Eduardo Mendes

Complete sua X-coleção

GX1☐

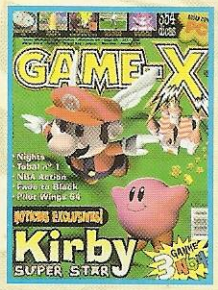
GX2☐

GX3☐

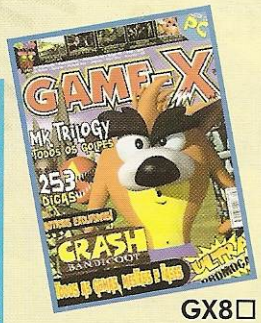
GX4☐

GX5☐

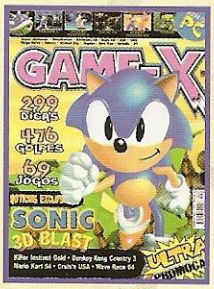
GX6☐



GX7☐



GX8☐



GX9☐

GX10☐

GX11☐

GX12☐

GX13☐

GX14☐

GX15☐

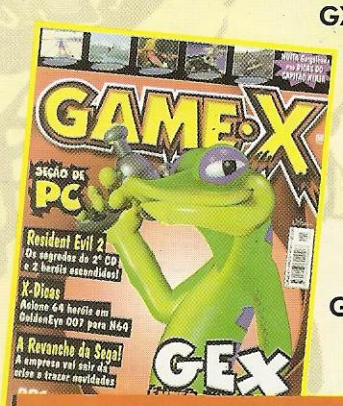
GX16☐

GX17☐

GX18☐

GX19☐

GX20☐



GX21☐

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

GAME-X ..... *3,50 cada*

GX1☐	GX2☐	GX3☐	GX4☐	GX5☐	GX6☐
GX7☐	GX8☐	GX9☐	GX10☐	GX11☐	GX12☐
GX13☐	GX14☐	GX15☐	GX16☐	GX17☐	GX18☐
GX19☐	GX20☐	GX21☐			

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

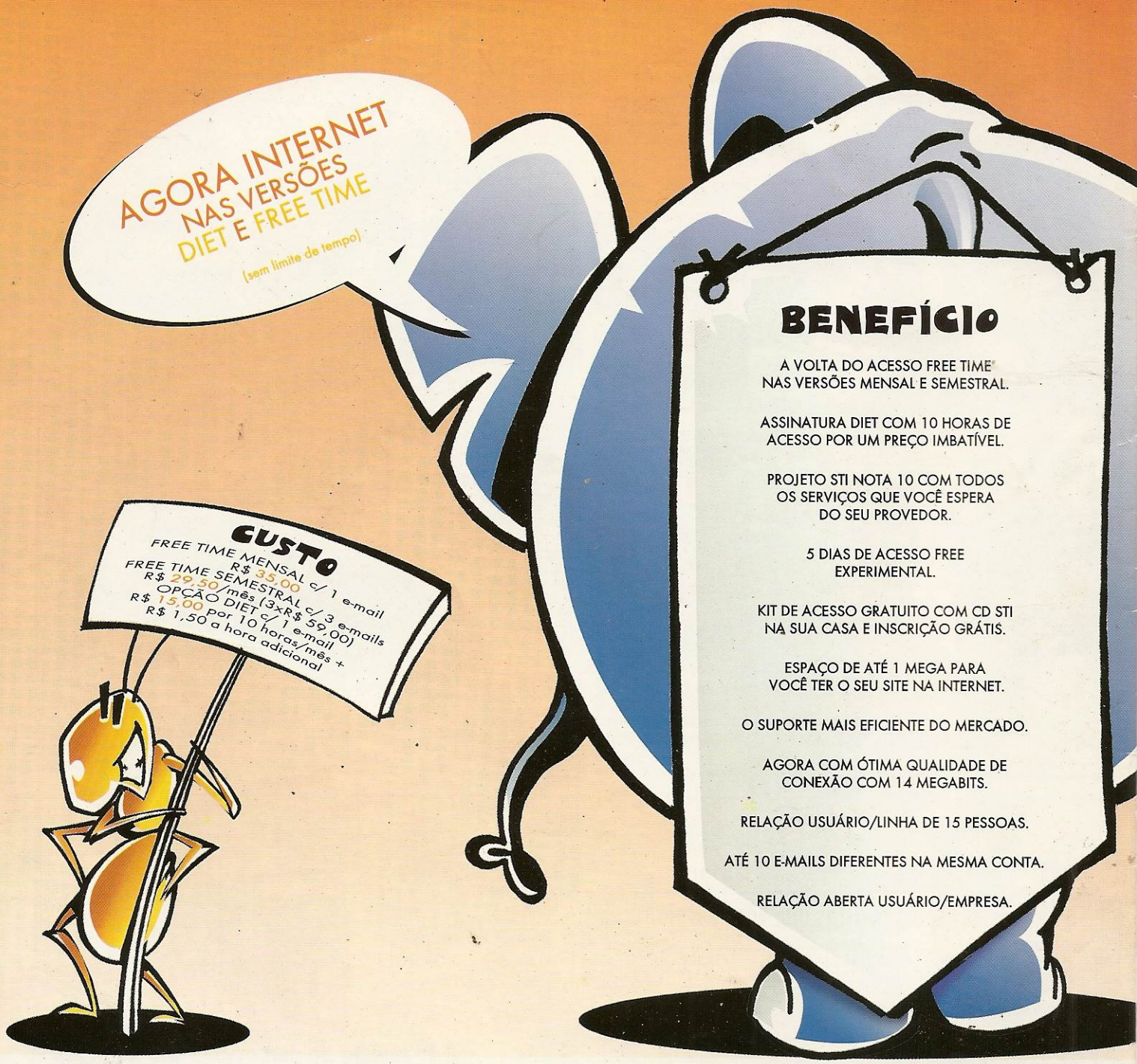
Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

X é do KCT!

- **A 1ª revista de games com site do Brasil**
- **A revista que mais dá dicas em todo o mundo**
- **Toneladas de golpes especiais**
- **Recordes dos leitores**
- **Ranking dos melhores jogos**

SE O CUSTO-BENEFÍCIO JÁ ERA ÓTIMO, IMAGINE AGORA COM MAIS ESTE MONTÃO DE SERVIÇOS.



http://www.sti.com.br

FAÇA JÁ SUA ASSINATURA:

0800-557784 24 HORAS

PROJETO STI Nota 10

STI

ACESSO FREE TIME É E SEMPRE FOI AQUI.